

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

1 (32)

Årsredovisning

och

Koncernredovisning

för

Scout Gaming Group AB

559119-1316

Räkenskapsåret

2022

Om Scout Gaming

Scout Gaming är en leverantör av lösningar inom Fantasy Sports ("FS") och Daily Fantasy Sports ("DFS"), samt olika oddsrelaterade spelprodukter på den globala onlinemarknaden. Bolagets primära fokus på kort- till medellångsikt ligger på befintliga kundsegment; ledande speloperatörer europiska marknaden. Vidare utvärderar Bolaget löpande andra marknader och avser att expandera utanför Europa när det finns efterfrågan från prioriterade och strategiska kunder. Koncernen har även utvecklat en egen spelsida som riktar sig direkt mot slutkund (B2C). Denna används endast i marknadsföringssyfte avseende B2B, försäljning samt som test och lab -site för nya applikationer vid teknisk utveckling.

Sammanfattning FS och DFS

Koncepten, främst FS, kan också benämnas som "Managerspel" och går ut på att en slutanvändare, baserat på en förutbestämd budget, sätter ihop ett virtuellt lag av verkliga spelare inom en angiven sport, t.ex. fotboll, och i vissa fall köper in sig i en turnering tillsammans med andra deltagare. Spelarna erhåller därefter poäng utifrån hur deras virtuella lag och spelare presterar i verkligheten under spelomgången. Spelformatet inkluderar även flera olika sporter där utövarna inte alltid klassas som spelare eller tävlar under formen av matcher. Baserat på de poäng som bygger på underliggande statistik från de verkliga eventen som respektive slutanvändare erhåller, får de en placering i den angivna turneringen, vilket sedan avgör slutanvändarens vinsttilldelning. Vinstsumman växer i regel med antalet slutanvändare och fördelas enligt en förutbestämd vinstdistribution. Scout Gaming tillhandahåller även vadslagning på utfallet av denna poängsättning på spelarna.

Kommentarer från VD

Det gångna året har inneburit förändring, där koncernen har utfört två omstruktureringar, kostnadsbesparing, en företrädesemission samt sjösatt det nya kommersiella planen för B2B. Där första halvårets resultat påverkades av höga kostnader och minskade intäkter jämfört med året före, men där sista kvartalet började visa minskade kostnader samt B2B intäkter ökade.

Vi är inte nöjda med det vi har levererat under det gångna året utan vi jobbar för att öka intäkterna tillsammans med de partners vi har integrerade och integrerar samt ser över våra kostnader kontinuerligt för att bygga en vinstdrivande verksamhet. Detta är det övergripande målet att skapa värde för våra aktieägare.

Vi har kommit mer än en tredjedel in på det nya året och vi har i början av april lanserat vår Fantasy produkt på Cartola Express, vilket är en partner i Brasilien som endast inriktar sig på Fantasy spel.

Vi fortsätter att fokusera på våra existerande kunder samt att transformera koncernen till en kassagenererande verksamhet.

Slutligen vill jag tacka alla kunder, medarbetare, aktieägare, styrelse, och leverantörer för ert stöd.

Niklas Jönsson
Verkställande Direktör

Regulatorisk översikt

Den europeiska marknaden skiljer sig vad avser spelreglering för DFS gentemot Nordamerika, där DFS inte kräver någon licens i ett flertal delstater och uppfattas som ett skicklighetsspel. Majoriteten av länderna i Europa kräver antingen en särskild DFS-licens eller en lokal licens i form av en så kallad "pool-betting licens" eller en "skill-gaming licens". Ett antal länder i Europa är svåra att bedöma främst ur ett perspektiv vad gäller definitionen av "skill-game". Scout Gaming har även licenser för att bedriva traditionell vadhållningsverksamhet online, dessa återfinns på Malta, i Grekland och i UK. Scout Gaming har även certifiering för den svenska marknaden.

Konkurrens

Scout Gaming erbjuder DFS och Bolaget har främst identifierat Betconstruct som möjlig konkurrent inom samma geografiska område. Vidare konkurrerar Bolaget med andra aktörer som erbjuder en B2B-lösning men som också opererar sitt eget varumärke. Av dessa konkurrenter innehar ett par aktörer en stark position i Nordamerika och har också en viss aktivitet i Europa. De två primära konkurrenterna i Nordamerika utgörs av FanDuel och DraftKings. Koncernen konkurrerar också med bolag som erbjuder en bredare produktportfölj där DFS är en del av flera produkter som exempelvis sportsbook, casino och bingo.

Verksamhetsbeskrivning

Bolaget är primärt en B2B-leverantör av FS- och DFS-lösningar till speloperatörer och mediabolag samt olika odds-produkter. Bolaget erbjuder en komplett lösning med allt ifrån statistik och prissättning till fullt integrerade plattformslösningar som möjliggör för kunden att leverera en DFS-upplevelse.

Scout Gaming är även en B2C leverantör med sitt varumärke Fanteam vilket är licenserat på Malta samt i Storbritannien, där kunderna kan använda sig av FS- och DFS-lösningar.

Historia**2013**

Koncernen grundades 2013 och har sedan dess utvecklat en DFS-lösning fokuserad på den europeiska marknaden. Mot bakgrund av Bolagets fokus att utveckla en marknadsledande produkt med tillhörande tjänster, har Koncernen inledningsvis testat produkten mot marknaden under sitt egna varumärke, vilket skedde genom sajten WoofBet.

2014

Scout Ltd erhöll onlinespellicens från MGA på Malta.

Scout Ltd lanserar sin plattform under varumärket WoofBet.

2015

Scout Ltd erhöll onlinespellicens för U.K.

Scout Ltd bytte namn på sitt varumärke till Fanteam från WoofBet.

Koncernen lanserade den uppdaterade plattformen helt baserad på webbkomponenter.

Första spelomgången som baserades på data från Koncernens egna statistikcenter avslutades.

2016

I början av 2016 stod Koncernen redo att erbjuda sin lösning till externa kunder med en ny plattform utvecklad för B2B.

Kort därefter signerade Global IT Development AS, nuvarande Scout Gaming Tech AS ett beta-kontrakt med statliga spelföretaget Norsk Tipping om att leverera en fullt integrerad DFS-lösning under fotbolls-EM 2016.

Under hösten 2016 signerade Scout Ltd kontrakt med den statliga åländska speloperatören PAF om att leverera en fullt integrerad DFS-lösning. Scout AS förvärvade Gekko Invest AS samt Global IT Development AS, numera Scout Gaming Tech AS.

2017

I samband med den senaste lanseringen fick Bolaget mycket uppmärksamhet under branschmässan ICE i London, där flertalet artiklar publicerades i ledande branschpublikationer.

Under sommaren 2017 bildas Scout Gaming Group AB. Scout Gaming Group AB genomförde därefter en apportemission riktad till samtliga aktieägare i Scout AS varmed aktieägarna i Scout AS apportionerade in samtliga aktier i Scout AS i utbyte mot aktier i Scout Gaming Group AB. Scout Gaming Group AB blev i samband med apportemissionen Koncernens moderbolag.

I augusti 2017 gick Koncernen live med sin första externa kund, Bonnier broadcasting, och har sedan dess gått live med ytterligare ett antal kunder. Vidare signerade Scout Gaming avtal med bolagets första tier 1-kund, Betsson. I december genomfördes en notering av bolagets aktier på Nasdaq First North.

2018

Under 2018 ingick Scout Gaming avtal med ett flertal ledande operatörer, så som Dafabet, Stoximan och Luckia. Vidare påbörjades lanseringar av tidigare signerade avtal. Efter dessa lanseringar har Scout Gaming det första transkontinentala DFS-nätverket lanserat.

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

4 (32)

2019

Scout Gaming lanserade ett flertal av tidigare ingångna avtal samt adderade nya produkter till spelportföljen som också lanserade på bolaget interna operatör, Fanteam.

2020

Under 2020 ingick Scout Gaming avtal med den marknadsledande norska operatören Norsk Tipping, Norsk Tipping lanserade Scout produkter free-to-play och avser under 2021 att lansera för spel om pengar. Scout Gaming lade under 2021 ett större fokus på den egna operatören Fanteam, vilket har hjälpt bolagets nätverk att växa.

2021

Under 2021 ingick Scout Gaming avtal med bland annat ATG samt med social gaming plattformar i USA, vilka kommer ge intäkter under räkenskapsåret 2022.

2022

Under 2022 ingick Scout Gaming avtal med bland annat bet365, Apple ISports samt Cartola Express. En företrädesemission om 101,3 MSEK beslutades om samt utfördes under september månad.

Affärsmodell

Bolagets affärsmodell är att utveckla, underhålla och leverera spellösningar till speloperatörer, mediabolag och idrottsförbund. Dessa marknadsför i sin tur lösningarna till sina slutanvändare. Slut användarna är konsumenter som spelar på operatörernas hemsidor. Koncernens intäkter baseras på operatörernas intäkter från slut användaren samt vilka tilläggsprodukter som slut användaren har tillgång till. Bolaget bedriver även en egen speloperatör som fokuserar på att erbjuda Fantasy Sports, under varumärket Fanteam.

Operatören

Operatören har en marknadsföringsdriven affärsmodell där kunden fokuserar på att rekrytera slut användare, behålla dem genom kundorienterade aktiviteter för att sedermera skapa en lojal kundbas. Speloperatörer använder sin egen licens medan mediabolag kan använda sig av Koncernens licenser eller är utan licens om detta inte krävs i den aktuella jurisdiktionen.

Målsättning och Vision

Att vara den globalt ledande leverantören och primärt expandera den europeiska marknaden för Fantasy och Daily Fantasy Sports.

Förvaltningsberättelse

Styrelsen och verkställande direktören för Scout Gaming Group AB avger följande årsredovisning och koncernredovisning för räkenskapsåret 2022.

Årsredovisningen är upprättad i svenska kronor, SEK. Om inte annat särskilt anges, redovisas alla belopp i hela kronor (kkkr). Uppgifter inom parentes avser föregående år.

Information om verksamheten

Bolagets affärsmodell är att utveckla, underhålla och leverera sportspelsprodukter till speloperatörer samt mediabolag. Dessa marknadsför i sin tur lösningarna till sina slutanvändare. Slutanvändarna är konsumenter som spelar på operatörernas hemsidor. Koncernen erbjuder kunderna en komplett spelplattform med tillhörande tjänster som förenklat innebär att kunderna, utan egen produkt- eller teknikutveckling, kan erbjuda sina slutanvändare en spelupplevelse som är helt kundanpassad och uppfattas som kundens egen lösning till slutanvändarna. Som tillhörande tjänster levererar Koncernen också data för prissättning och live-uppdatering. Därutöver erbjuder Koncernen CRM- och supporttjänster, vilket innebär att kunderna i vissa fall bara hanterar marknadsföring. I de fall som kunden behöver en lokal licens för att verka på en speciell marknad så erbjuder Koncernen en licenslösning för utvalda europeiska länder. Kontrakten mellan Koncernen och dess kunder baseras delvis på kundens intäktmodell från slutanvändaren samt vilka tilläggsprodukter som slutanvändaren har tillgång till. Koncernen utvärderar löpande vilka kringprodukter som bidrar till att skapa ett kassapositivt bolag och kapar bort det som inte bidrar till bolagets lönsamhet.

Koncernens intäkter avseende B2B består av rörliga intäkter, fasta intäkter och uppstartsavgifter. Rörliga intäkter är provision som baseras på en procentuell andel av operatörens nettoomsättning. Operatörens nettoomsättning genereras från en rörlig avgift, även kallad "Rake" och intäkter från spelverksamheten, som baseras på den totala insatsen från operatörens kunder, samt intäktsdelning från odds-relaterade produkter.

Fasta intäkter består av flertalet service-erbjudanden exempelvis support, data för specifika sporter eller ligor samt tilläggsprodukter och applikationer som har anpassats till kunden. Deltagande i garanterande prispooler med mera. För kunder som inte erbjuder slutanvändare spel om pengar erbjuder Koncernen en fast månadsavgift. I ett led att minska risken har Koncernen i vissa fall infört en minimumavgift, vilket betyder att ersättningen från kunden aldrig kan understiga en viss nivå.

Koncernens intäkter från B2C verksamheten avser kommission från Fantasy spel samt sportsboksintäkter.

Egen statistik

Koncernen behandlar statistik i egen regi och är således inte beroende av en tredjeparts leverantör för prissättning, liveuppdateringar och data. Viss kompletterande data köps in för att optimera prissättning.

Egen teknik

Koncernen utvecklar och underhåller DFS-lösningar, sportsbook och applikationer till operatörer. Dessa lösningar är anpassade till varje enskild operatör för att ge slutanvändarna en så bra DFS-upplevelse som möjligt. Kunder till Koncernen får tillgång till ett modernt användargränssnitt som är fullt responsiv för dator och mobil, avancerad prissättning baserad på Scout Gamings egna algoritmer för datainsamling och fullservicelösningar som inkluderar support, CRM, betallösningar samt riskhantering.

Affärsidé och mål

Sedan Scout Gaming kontrakterade sin första externa kund har bolaget haft ett renodlat fokus på B2B och löpande investerat alla resurser för att säkerställa en stark produkt.

Väsentliga händelser under 2022

Under 2022 ingicks avtal med bl a bet365, Apple ISports samt Cartola. Koncernen har även utfört större omstruktureringsprogram där antalet anställda minskade från 131 anställda i slutet av mars till 63 anställda på

balansdagen. Kostnadsreduktion, genomgång av processer samt avsluta ej vinstdrivande partnerskap inom B2B har var ett stort fokus under det gångna året.

Marknad

DFS-industrin är i sin linda och börjar precis ta form i Europa, detsamma gäller andra marknader utanför USA. Eftersom Scout Gamings fokus är att etablera en B2B-plattform och ett tillhörande likviditetsnätverk, har bolaget börjat att dra nytta av de stordriftsfördelar som uppstår när allt fler kunder lanserat Scout Gamings plattform. Bolaget är primärt en B2B-leverantör av lösningar inom Fantasy Sports ("FS"), Daily Fantasy Sports ("DFS") och olika oddsbaserade produkter på den europeiska marknaden. Marknaden för DFS har sedan ett par år börjat få fotfäste i Europa och spelformen, som redan är etablerad i Nordamerika, förväntas framgent bli ett av de snabbast växande marknadssegmenten inom onlinespel i Europa. Bolagets fokus på kort- till medellångsikt ligger på befintliga kundsegment; primärt speloperatörer på den europeiska marknaden. Vidare utvärderar Bolaget löpande andra marknader och avser att expandera utanför Europa när det finns efterfrågan från prioriterade och strategiska kunder. Koncernen har även utvecklat en egen spelsida som riktar sig direkt mot slutkund (B2C).

Intäkter

För helåret 2022 uppgick nettoomsättningen till 25,6 MSEK (31,8). Kundernas avgifter baseras på en kombination av olika variabler, så som antal tillhandahållna marknader, produktkategorier och garantiåtaganden i prispooler etc. och kan vara både av fast och rörlig karaktär.

Kostnader och resultat

Rörelsekostnaderna uppgick till -98,1 MSEK (-122,7). Kostnaderna består till största del av personalkostnader samt kostnader hänförliga till marknadsföring.

Rörelseresultatet uppgick till -72,5 MSEK (-86,1). Periodens resultat uppgick till -64,4 MSEK (-82,6).

Investeringar

Koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar har under året varit begränsat.

Likvida medel, Finansiering och Finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -78,1 MSEK (-77,5) under året. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -0,1 MSEK (-0,3). Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 97,7 MSEK (51,7). Under året genomfördes en riktad nyemission om sammanlagt 101,3 MSEK. Årets kassaflöde uppgick till 27,1 MSEK (-25,9). Likvida medel vid periodens slut uppgick till 75,0 MSEK (49,5).

Anställda

Den 31 december 2022 hade Scout Gaming 63 (124) anställda varav en majoritet har ett exklusivt konsultavtal som i Ukraina är att likställas med en anställning. Bolaget redovisar dessa kostnader under personalkostnader.

Moderbolaget

Intäkterna uppgick till 2,1 MSEK (0,9) och Balansomslutningen uppgick till 187,7 MSEK (275,0) vid utgången av året. Likvida medel uppgick till 62,7 (21,2) MSEK. Inga väsentliga investeringar har skett under året.

Händelser efter balansdagen

Efter räkenskapsårets slut har den tillförordnade verkställande direktören Niklas Jönsson utnämnts till verkställande direktör samt Andreas Olsen har tagit rollen som CFO för Scout Gaming Group.

Riskfaktorer

Beroende av kunder, leverantörer och samarbetspartners

Bolaget har ingått avtal med flertal kunder vilka erbjuder Bolagets produkter till slutanvändarna. Ett antal av dessa avtal är av väsentlig betydelse för Bolagets verksamhet. Om Bolaget skulle förlora någon av dessa kunder, eller misslyckas med att framgent sluta avtal med för Bolaget viktiga kunder, skulle det ha en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Licensberoende verksamheter

Koncernen bedriver viss tillståndspliktig verksamhet i form av tillhandahållande av programvara som av Koncernen respektive Bolagets kunder kan användas för att erbjuda spel om pengar över internet. Dotterbolag inom Koncernen bedriver för närvarande tillståndspliktig verksamhet under licenser på Malta och i Storbritannien. För att kunna bedriva de olika verksamheterna är Bolaget beroende av att Bolaget lyckas upprätthålla befintliga licenser, tillstånd och certifieringar. Det kan vara resurskrävande att förnya befintliga licenser och certifieringar samt att ansöka om nya licenser och certifieringar, och dylika åtgärder kan resultera i en avledning av ledningens uppmärksamhet från den befintliga kärnverksamheten samt medföra ytterligare och ökade kostnader för Bolaget. Skulle Bolaget inte erhålla eller lyckas behålla nödvändiga tillstånd, licenser och/eller certifieringar kan det ha en negativ effekt på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Konkurrens

Bolaget är verksamma inom en konkurrensutsatt bransch. Antalet konkurrenter på för Bolaget relevanta marknader förväntas dessutom öka. Ökad konkurrens kan leda till påtryckningar från kunder vad gäller provisionsnivån och andra avgifter som genererar intäkter till Bolaget. Dessutom kan konkurrenter komma att leverera nya produkter och teknik, data eller funktioner på websidor som idag inte har identifierats av Bolaget. Detta kan leda till ökade utvecklingskostnader som följd av att Bolaget inte har förutsett, eller tillräckligt snabbt har planerat för dess konkurrenters strategi. Det finns även en risk att Bolagets kunder framgent kan komma att utgöra konkurrenter till Bolaget om dessa utvecklar motsvarande tjänster som Scout Gaming Group eller att Scout Gaming Group utvecklar sin verksamhet till att omfatta samma tjänster och produkter som Bolagets kunder.

Immateriella rättigheter

Koncernen innehar ett antal domännamn samt andra immateriella rättigheter, inklusive upphovsrätt till den programvara Koncernen utvecklat, samt kan komma att förvärva såväl som utveckla egna och gemensamma immateriella rättigheter framgent. Det finns en risk för att Scout Gaming Group inte kommer att kunna vidmakthålla befintliga immateriella rättigheter, eller att framtida registreringsansökningar inte beviljas. Om Scout Gaming Group inte lyckas skydda och vidmakthålla sina immateriella rättigheter kan det påverka Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat negativt. Scout Gaming Group är vidare beroende av know-how i sin verksamhet. Det finns en risk för att Bolagets konkurrenter utvecklar motsvarande know-how eller att Scout Gaming Group inte lyckas skydda sitt kunnande på ett effektivt sätt, vilket skulle kunna påverka Scout Gaming Groups verksamhet och lönsamhet negativt. Därtill föreligger en risk att Scout Gaming Group gör sig skyldigt till, eller påstås ha gjort sig skyldigt till, intrång i andras immateriella rättigheter, vilket kan medföra kostnader för att antingen gå i svaromål eller förlika en tvist avseende intrång. I händelse av att Scout Gaming Group har gjort intrång i andras immateriella rättigheter kan det uppstå krav på att Scout Gaming Group ska utveckla alternativ eller köpa licenser. Om dessa risker skulle materialiseras skulle det kunna ha en negativ effekt på Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Beroende av nyckelpersoner

Bolaget är beroende av kunskap, erfarenhet och engagemang från sina anställda och från de konsulter Koncernen anlitar, för Koncernens fortsatta utveckling. Koncernen har därutöver ett ständigt behov av att rekrytera och behålla personal med en hög grad av teknisk erfarenhet och sakkunskap om den verksamhet Bolaget bedriver, inklusive utveckling av spel och relaterad teknik. Bolaget är därutöver beroende av nyckelpersoner på ledningsnivå. Om Scout Gaming Group förlorar nyckelpersoner och/eller misslyckas med att rekrytera nyckelpersoner i framtiden kan det ha en negativ effekt på Koncernens verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Twister och processer

Scout Gaming Group kan inom ramen för den normala affärsverksamheten bli inblandat i tvister och riskerar att bli föremål för civilrättsliga anspråk i juridiska processer rörande bland annat avtal med leverantörer och kunder, immateriella rättigheter, skattefrågor eller konkurrenslagstiftning. Därutöver kan Scout Gaming Group (eller befattningshavare, chefer, anställda eller närstående) bli föremål för brottsutredningar och regulatoriska utredningar samt liknande processer. Twister, anspråk, utredningar och juridiska processer av dessa typer kan vara tidskrävande, störa den normala verksamheten, innefatta stora summor, påverka kundrelationer negativt och medföra såväl administrativa som rättsliga sanktioner och åtgärder med betydande kostnader. Om sådana tvister, anspråk, utredningar och juridiska processer inträffar och Scout Gaming Group hålls ansvarigt finns det en risk att

kraven inte till fullo täcks av Bolagets försäkringskydd. Framtida tvister, anspråk, utredningar och processer kan påverka Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat negativt. Exponering för tvister, böter och andra åligganden som utfärdas av relevanta myndigheter kan dessutom, även om de finansiella effekterna inte behöver vara betydande, påverka Scout Gaming Groups renommé och varumärke negativt.

Skatterelaterade risker

Scout Gaming Group bedriver verksamhet i ett flertal länder. Verksamheten samt eventuella koncerninterna transaktioner bedrivs och utförs i enlighet med Bolagets tolkning och förståelse av gällande skattelagar, skatteavtal samt andra relevanta bestämmelser och krav från berörda skattemyndigheter. Det kan emellertid visa sig att Scout Gaming Groups tolkning och förståelse av dessa lagar, avtal och andra bestämmelser inte är korrekt i alla avseenden. Skattemyndigheterna i de länder där Bolaget bedriver verksamhet kan vidare göra bedömningar eller fatta beslut som skiljer sig från Scout Gaming Groups förståelse och tolkning av aktuella lagar och regler. Bolagets skatteposition, både för tidigare, innevarande och framtida år, kan förändras till följd av beslut som fattas av berörda skattemyndigheter eller till följd av ändrade lagar, regler, skatteavtal och andra bestämmelser. Sådana beslut eller ändringar, vilka eventuellt kan gälla retroaktivt, kan få en väsentlig negativ inverkan på Scout Gaming Groups finansiella ställning och resultat. Scout Gaming Groups verksamhet är beroende av ett stort antal lagar och regler som gäller för tillhandahållande av Koncernens Daily fantasy Sports-lösningar. Dessa lagar och regler är komplicerade och varierar mellan olika jurisdiktioner. De är även föremål för förändringar då olika jurisdiktioner från tid till annan reglerar, avreglerar och/eller omreglerar spelbranschen. Till följd av sådana regleringar och krav kan direkta tvångs- eller tillsynsåtgärder komma att vidtas mot Koncernen eller mot dess ledande befattningshavare och/eller styrelseledamöter, särskilt i fall då tillhandahållandet av Koncernens tjänster till en speloperatör är centralt för den underliggande speltransaktionen. Även om lagar och regler rörande spel och tillhandahållande av speltjänster i vissa jurisdiktioner inte specifikt avser B2B-licensgivare av spelprogramvara förekommer det att vissa jurisdiktioner försöker reglera eller förbjuda tillhandahållandet av speltjänster. Nationella lagar för spelverksamhet är från tid till annat föremål för översyn och förändring och Bolaget kan direkt eller indirekt omfattas av sådana regleringar, i synnerhet i den mån Bolaget tillhandahåller tjänster till speloperatörer som i sin tur ofta direkt omfattas av dessa lagar. Förändringar i olika jurisdiktioners regelverk kan inverka på Bolagets verksamhet exempelvis genom att sådana förändringar kan leda till ett ökat antal marknadsaktörer och konkurrenter, leda till att Bolagets kunder förlorar licenser eller tillstånd att bedriva verksamhet i sådana jurisdiktioner eller genom att monopolistiska onlineoperatörer bryts upp. Sådana effekter av regleringen av spelmarknaden kan inverka på Bolagets avtalsrelationer och därmed ha en väsentlig negativ inverkan på Koncernens verksamhet, finansiella ställning och resultat. Dessutom har flera länder i Europa introducerat, eller håller på att introducera, nya bestämmelser för onlinespel som kommer att kräva att speloperatörer, och i vissa fall leverantörer till speloperatörer, exempelvis har landspecifika licenser, betalar spelskatt, bedriver verksamhet från det specifika landets internetdomän, eller rapporterar spelstatistik i syfte att möjliggöra tillsyn av speloperatörerna och slutanvändarna. Det finns en risk att lagar och regler kan komma att tolkas på ett för Koncernen ofördelaktigt eller oväntat sätt, samt att åtgärder därmed vidtas mot Koncernen eller någon av dess anställda, konsulter, styrelseledamöter eller andra ledande befattningshavare, vilket skulle kunna ha en väsentlig negativ inverkan på Koncernens verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Valutarisker

Scout Gaming Group är utsatt för valutarisker, dels genom löpande affärstransaktioner i olika valutor, dels genom att Bolaget har verksamhet i olika valutor. Riskerna kan indelas i transaktionsrisker och omräkningsrisker. Med transaktionsrisk avses risken för kursförluster i löpande affärstransaktioner i utländska valutor, exempelvis genom att en kundfordring som innehåller i en utländsk valuta minskar i värde på grund av kursförändring i den valutan. Scout Gaming Group är utsatt för transaktionsrisk eftersom Bolaget bedriver en del av sin verksamhet utanför Sverige. Med omräkningsrisk avses risken för att värdet i SEK avseende tillgångar och skulder i utländska valutor fluktuerar på grund av förändringar i valutakurser. Bolaget är utsatt för omräkningsrisk vid omräkning av utländska dotterbolags resultat- och balansräkningar till Koncernens rapportvaluta (SEK). Till följd av att en stor del av Bolagets intjäning ligger utanför Sverige kan effekterna av valutakursförändringar vara betydande. Det finns en risk att de åtgärder som vidtas av Bolaget för att minimera valutariskerna inte är tillräckliga och att förändringar i valutakurser därför kan få en negativ inverkan på Scout Gaming Groups verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

9 (32)

Finansieringsrisk

Koncernen har varit i en tillväxtfas och således under 2022 varit i behov av extern finansiering. Den löpande finansieringen har hittills skett via nyemissioner. Finansieringsrisken är att koncernen inte vid en given tidpunkt skulle kunna uppnå positivt kassaflöde och att erhålla annan finansiering, att den försvåras och/eller fördras.

Konflikten i Ukraina

Koncernen har en majoritet av medarbetarna i Ukraina vilket under året har inte väsentligt påverkat den dagliga verksamheten, då konflikten till största del inte är i landets västra delar där medarbetarna är verksamma. Den finansiella påverkan på koncernen har varit mindre och koncernens bedömning är inte att det kommer vara någon större påverkan av den information som finns för tillfället.

Aktieägare	Antal aktier	Andel %
Topline Capital Partners LP	33 537 476	14,9
Scobie Ward	29 306 667	13,0
Novobis AB	20 721 580	9,2
Knutson Holding AB	19 939 600	8,9
Nordnet Pensionsförsäkring AB	11 222 442	5,0
Atle Sundal Holding AS	10 074 787	4,5
SIA Optibet	8 333 330	3,7
Avanza Pension	6 718 258	2,9
Andreas Sundal Holding AS	6 718 258	2,9
JP Morgan Chase Bank N.V	5 943 200	2,6
Övriga aktieägare	72 903 047	32,4
Totalt	225 200 470	100

Flerårsöversikt (Tkr)

Koncernen	2022	2021	2020	2019	2018
Nettoomsättning	25 646	31 788	25 825	12 238	7 064
Resultat efter avskrivningar	-72 454	-86 065	-45 801	-52 812	-45 156
Eget kapital	62 196	41 008	89 962	29 694	54 718
Soliditet (%)	71,9	63,0	85,0	67,8	84,5
Antal anställda	63	124	85	83	81
Moderbolaget	2022	2021	2020	2019	2018
Nettoomsättning	2 146	913	1 401	5 100	5 100
Resultat efter avskrivningar	- 7 464	-10 110	-7 693	-7 686	-10 500
Eget kapital	185 013	271 929	221 294	110 985	87 698
Soliditet (%)	99,2	98,9	99,2	98,6	95,6
Antal anställda	2	3	3	5	7

För definitioner av nyckeltal, se Redovisnings- och värderingsprinciper.

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

10 (32)

Förslag till vinstdisposition

Styrelsen föreslår att till förfogande stående vinstmedel (kronor):

ansamlad förlust	-20 077 364
överkursfond	379 468 253
årets förlust	-186 231 915
	173 160 412
disponeras så att	
i ny räkning överföres	173 160 412
	173 160 412

Koncernens och moderbolagets resultat och ställning i övrigt framgår av efterföljande resultat- och balansräkningar samt kassaflödesanalyser med noter.

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

11 (32)

Koncernens Resultaträkning	Not 1	2022-01-01 -2022-12-31	2021-01-01 -2021-12-31
Nettoomsättning	2	25 574	31 788
Övriga rörelseintäkter		71	4 820
		25 646	36 608
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	3, 4	-51 444	-75 150
Personalkostnader	5	-46 396	-45 737
Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar		-260	-1 786
Övriga rörelsekostnader		-	-1
		-98 100	-122 674
Rörelseresultat		-72 454	-86 066
Resultat från finansiella poster			
Resultat från andelar i intresseföretag och gemensamt styrda företag		-	-134
Kursdifferenser		9 866	3 279
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	6	231	281
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	7	-2 088	-28
		8 009	3 398
Resultat efter finansiella poster		-64 445	-82 668
Resultat före skatt		-64 445	-82 668
Skatt på årets resultat	8	-	61
Årets resultat		-64 445	-82 607
Hänförligt till moderföretagets aktieägare		-64 445	-82 607

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

12 (32)

Koncernens Balansräkning

Not
1

2022-12-31

2021-12-31

TILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar

Immateriella anläggningstillgångar

Koncessioner, patent, licenser, varumärken samt liknande rättigheter

9

-

47

-

47

Materiella anläggningstillgångar

Inventarier, verktyg och installationer

11

470

717

Finansiella anläggningstillgångar

Andra långfristiga fordringar

7

122

Summa anläggningstillgångar

477

886

Omsättningstillgångar

Kortfristiga fordringar

Kundfordringar

2 459

4 838

Övriga fordringar

1 357

6 774

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter

12

7 262

3 019

11 078

14 631

Kortfristiga placeringar

Övriga kortfristiga placeringar

-

116

Kassa och bank

74 959

49 413

Summa omsättningstillgångar

86 037

64 160

SUMMA TILLGÅNGAR

86 514

65 046

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

13 (32)

Koncernens Balansräkning

Not
1

2022-12-31

2021-12-31

EGET KAPITAL OCH SKULDER

Eget kapital

Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare

Aktiekapital		11 853	1 185
Övrigt tillskjutet kapital		423 424	334 776
Reserver		-11 545	2 128
Annat eget kapital inklusive årets resultat		-361 536	-297 082
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		62 196	41 008

Summa eget kapital

62 196

41 008

Avsättningar

Avsättningar för uppskjuten skatt	13	9	9
-----------------------------------	----	---	---

Kortfristiga skulder

Klientmedel		2 903	7 918
Leverantörsskulder		3 327	2 248
Aktuella skatteskulder		-	54
Övriga skulder		11 959	9 309
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	14	6 120	4 500
		24 309	24 038

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER

86 514

65 046

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Annat eget kapital inkl årets resultat	Summa totalt eget kapital
Ingående eget kapital 2021-01-01	1 081	283 135	3 078	-197 333	89 962
Effekt av ändrad redovisningsprincip				-17 135	-17 135
2021-01-01, efter ändring	1 081	283 135	3 078	-214 468	72 827
Nyemission	104	53 641			53 745
Emissionskostnad		-2 000			-2 000
Omräkningsdifferens			-951		-951
Årets resultat				-82 614	-82 614
Utgående eget kapital 2021-12-31	1 185	334 776	2 128	-297 082	41 008
Nyemission	10 667	90 673			101 340
Emissionskostnad		-2 025			-2 025
Omräkningsdifferens			-13 673		-13 673
Årets resultat				-64 453	-64 453
Utgående eget kapital 2022-12-31	11 853	423 424	-11 545	-361 536	62 196

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

15 (32)

Koncernens Kassaflödesanalys

	Not 1	2022-01-01 -2022-12-31	2021-01-01 -2021-12-31
Den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster		-64 445	-82 674
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet m.m.	15	-13 596	-2 830
Betald skatt		0	0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		-78 041	-85 504
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital			
Förändring av kortfristiga fordringar		3 553	-810
Förändring av kortfristiga skulder		-3 602	7 645
Kassaflöde från den löpande verksamheten		-78 090	-77 501
Investeringsverksamheten			
Investeringar i materiella anläggningstillgångar		-79	-157
Investeringar i finansiella anläggningstillgångar		-43	-112
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-122	-269
Finansieringsverksamheten			
Nyemission		88 092	51 745
Upptagande av lån		40 000	-
Amortering av lån		-30 413	-
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		97 679	51 745
Årets kassaflöde		27 112	-26 025
Likvida medel vid årets början			
Likvida medel vid årets början		49 413	73 337
Kursdifferens i likvida medel			
Kursdifferens i likvida medel		-1 566	2 101
Likvida medel vid årets slut	16	74 959	49 413

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

16 (32)

Moderbolagets Resultaträkning	Not 1	2022-01-01 -2022-12-31	2021-01-01 -2021-12-31
Nettoomsättning	2	2 074	914
Övriga rörelseintäkter		72	0
		2 146	914
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	3, 4	-4 248	-4 293
Personalkostnader	5	-5 342	-6 720
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-19	-11
Övriga rörelsekostnader		-9	0
		-9 610	-11 024
Rörelseresultat		-7 464	-10 110
Resultat från finansiella poster			
Resultat från övriga värdepapper och fordringar som är anläggningstillgångar		-	-134
Nedskrivning av dotterbolag	17	-178 038	
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	6	1 358	9 151
Räntekostnader och liknande resultatposter	7	-2 088	-18
		-178 768	8 999
Resultat efter finansiella poster		-186 232	-1 111
Resultat före skatt		-186 232	-1 111
Skatt på årets resultat	8	0	0
Årets resultat		-186 232	-1 111

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

17 (32)

Moderbolagets Balansräkning	Not 1	2022-12-31	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	12	-	19
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	17, 18	75 000	253 037
Summa anläggningstillgångar		75 000	253 056
Omsättningstillgångar			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Fordringar hos koncernföretag		48 559	143
Övriga fordringar		1 063	397
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	13	350	154
		49 972	694
<i>Kassa och bank</i>		62 701	21 241
Summa omsättningstillgångar		112 673	21 935
SUMMA TILLGÅNGAR		187 673	274 991
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	19, 20	11 853	1 185
<i>Fritt eget kapital</i>			
Fri överkursfond		379 468	290 820
Balanserad vinst eller förlust		-20 077	-18 966
Årets resultat		-186 232	-1 111
		173 159	270 743
Summa eget kapital		185 013	271 928
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder		554	217
Skulder till koncernföretag		1 238	1 238
Aktuella skatteskulder		-	54
Övriga skulder		316	186
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	14	553	1 369
Summa kortfristiga skulder		2 661	3 063
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		187 673	274 991

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

18 (32)

Moderbolagets rapport över förändringar i eget kapital

	Aktie- kapital	Överkurs- fond	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående eget kapital 2021-01-01	1 081	239 180	-18 966	221 295
Nyemission	104	53 641		53 745
Emissionskostnad		-2 000		-2 000
Årets resultat			-1 111	-1 111
Utgående eget kapital 2021-12-31	1 185	290 821	-20 077	271 929
Nyemission	10 667	90 673		101 340
Emissionskostnad		-2 025		-2 025
Årets resultat			-186 232	-186 232
Utgående eget kapital 2022-12-31	11 853	379 468	-206 309	185 013

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Allmänna upplysningar

Årsredovisningen och koncernredovisningen är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Redovisningsprinciperna för koncernen har förändrats avseende aktivering av immateriella anläggningstillgångar, där koncernen har använt sig av reglerna i K3 för att återföra tidigare års aktiveringar mot eget kapital vilket ger en effekt om 17,1 miljoner. Utöver denna förändring är redovisningsprinciperna oförändrande jämfört med föregående år.

Intäktsredovisning

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Intäktsredovisning B2C

Scout Gamings B2C-intäkter består av en andel av avgifter som spelare betalar för att delta i bolagets turneringar. En andel av bolagets B2C-intäkter består också av intäkter från bolagets oddsprodukter.

Intäktsredovisning B2B

Scout Gamings B2B-intäkter består av både rörliga och fasta ersättningar från bolagets kunder som erbjuds både poolspel- och oddsprodukter för sportspel. Den rörliga delen består av provisionsavgifter, som beräknas som en procentuell andel av kundernas vinster som genererats via bolagets plattform. Den fasta andelen kommer från månadsavgifter, dedikerade sporter, samt deltagande i bolagets garanterade prispooler. En andel av bolagets fasta intäkter kommer även från mjukvara tillhandahållet till mediabolag.

Koncernredovisning

Konsolideringsmetod

Koncernredovisningen har upprättats enligt förvärvsmetoden. Detta innebär att förvärvade verksamheters identifierbara tillgångar och skulder redovisas till marknadsvärde enligt upprättad förvärvsanalys. Överstiger verksamhetens anskaffningsvärde det beräknade marknadsvärdet av de förväntade nettotillgångarna enligt förvärvsanalysen redovisas skillnaden som goodwill.

Dotterföretag

Koncernredovisningen omfattar, förutom moderföretaget, samtliga företag i vilka moderföretaget direkt eller indirekt har mer än 50 % av röstetalet eller på annat sätt innehar det bestämmande inflytandet och därmed har en rätt att utforma företagets finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar.

Ett dotterföretags intäkter och kostnader tas in i koncernredovisningen från och med tidpunkten för förvärvet till och med den tidpunkt då moderföretaget inte längre har ett bestämmande inflytande över dotterföretaget.

Transaktioner mellan koncernföretag

Koncerninterna fordringar och skulder samt transaktioner mellan koncernföretag liksom realiserade vinster eliminerar i sin helhet. Realiserade förluster eliminerar också såvida inte transaktionen motsvarar ett nedskrivningsbehov.

Förändring av internvinst under räkenskapsåret har eliminerats i koncernresultaträkningen.

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

20 (32)

Omräkning av utländska dotterföretag

Utländska dotterföretags bokslut har omräknats enligt dagskursmetoden. Samtliga poster i balansräkningen har omräknats till balansdagskurs. Alla poster i resultaträkningen har omräknats till genomsnittskurs under räkenskapsåret. Differenser som uppkommer redovisas direkt i eget kapital.

Goodwill

Goodwill är den skillnad som uppkommer om anskaffningsvärdet för den förvärvade enheten är högre än värdet på den förvärvade enhetens nettotillgångar. Vid förvärvstidpunkten redovisas den uppkomna goodwillen som en tillgång i balansräkningen.

Immateriella tillgångar

Företaget redovisar inte internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar, i enlighet med principerna enligt K3.

Anläggningstillgångar

Immateriella och materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar enligt plan och eventuella nedskrivningar.

Avskrivning sker linjärt över den förväntade nyttjandeperioden med hänsyn till väsentligt restvärde. Följande avskrivningsprocent tillämpas:

Immateriella anläggningstillgångar

Koncessioner, patent, licenser, varumärken	20%
Goodwill	20%

Materiella anläggningstillgångar

Inventarier, verktyg och installationer	20%
---	-----

Finansiella instrument

Finansiella instrument värderas utifrån anskaffningsvärdet. Instrumentet redovisas i balansräkningen när bolaget blir part i instrumentets avtalsmässiga villkor. Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförs och bolaget har överfört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten. Finansiella skulder tas bort från balansräkningen när förpliktelserna har reglerats eller på annat sätt upphört.

Andelar i dotterföretag

Andelar i dotterföretag redovisas till anskaffningsvärde efter avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår köpeskillingen som erlagts för aktierna samt förvärvskostnader. Eventuella kapitaltillskott läggs till anskaffningsvärdet när de uppkommer.

Kundfordringar/kortfristiga fordringar

Kundfordringar och kortfristiga fordringar redovisas som omsättningstillgångar till det belopp som förväntas bli inbetalt efter avdrag för individuellt bedömda osäkra fordringar.

Låneskulder och leverantörsskulder

Låneskulder och leverantörsskulder redovisas initialt till anskaffningsvärde efter avdrag för transaktionskostnader. Skiljer sig det redovisade beloppet från det belopp som ska återbetalas vid förfallotidpunkten periodiseras mellanskillnaden som räntekostnad över lånets löptid med hjälp av instrumentets effektivränta. Härigenom överensstämmer vid förfallotidpunkten det redovisade beloppet och det belopp som ska återbetalas.

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

21 (32)

Nedskrivningsprövning av finansiella anläggningstillgångar

Vid varje balansdag bedöms om det finns indikationer på nedskrivningsbehov av någon av de finansiella anläggningstillgångarna. Nedskrivning sker om värdenedgången bedöms vara bestående och provas individuellt.

Leasingavtal

Företaget redovisar samtliga leasingavtal, såväl finansiella som operationella, som operationella leasingavtal. Operationella leasingavtal redovisas som en kostnad linjärt över leasingperioden.

Inkomstskatter

Total skatt utgörs av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Skatter redovisas i resultaträkningen, utom då underliggande transaktion redovisas direkt mot eget kapital varvid tillhörande skatteeffekter redovisas i eget kapital.

Aktuell skatt

Aktuell skatt avser inkomstskatt för innevarande räkenskapsår samt den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte redovisats. Aktuell skatt beräknas utifrån den skattesats som gäller per balansdagen.

Uppskjuten skatt

Uppskjuten skatt är inkomstskatt som avser framtida räkenskapsår till följd av tidigare händelser. Redovisning sker enligt balansräkningsmetoden. Enligt denna metod redovisas uppskjutna skatteskulder och uppskjutna skattefordringar på temporära skillnader som uppstår mellan bokförda respektive skattemässiga värden för tillgångar och skulder samt för övriga skattemässiga avdrag eller underskott.

Uppskjutna skattefordringar netto redovisas mot uppskjutna skatteskulder endast om de kan betalas med ett nettobelopp. Uppskjuten skatt beräknas utifrån gällande skattesats på balansdagen. Effekter av förändringar i gällande skattesatser resultatförs i den period förändringen lagstadsats. Uppskjuten skattefordran redovisas som finansiell anläggningstillgång och uppskjuten skatteskuld som avsättning.

Uppskjuten skattefordran avseende underskottsavdrag eller andra framtida skattemässiga avdrag redovisas i den omfattning det är sannolikt att avdragen kan avräknas mot framtida skattemässiga överskott.

På grund av sambandet mellan redovisning och beskattning särredovisas inte den uppskjutna skatteskulden som är hänförlig till obeskattade reserver.

Ersättningar till anställda efter avslutad anställning

I företaget finns endast avgiftsbestämda pensionsplaner. Som avgiftsbestämda planer klassificeras planer där fastställda avgifter betalas och det inte finns förpliktelser att betala något ytterligare, utöver dessa avgifter.

Utgifter för avgiftsbestämda planer redovisas som en kostnad under den period de anställda utför de tjänster som ligger till grund för förpliktelsen.

Kassaflödesanalys

Kassaflödesanalysen upprättas enligt indirekt metod. Det redovisade kassaflödet omfattar endast transaktioner som medfört in- eller utbetalningar.

Som likvida medel klassificerar företaget, förutom kassamedel, disponibla tillgodohavanden hos banker och andra kreditinstitut samt kortfristiga likvida placeringar som är noterade på en marknadsplats och har en kortare löptid än tre månader från anskaffningstidpunkten. Förändringar i spärrade medel redovisas i investeringsverksamheten.

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

22 (32)

Nyckeltalsdefinitioner

Nettoomsättning

Rörelsens huvudintäkter, fakturerade kostnader, sidointäkter samt intäktskorrigeringar.

Resultat efter avskrivningar

Resultat efter avskrivningar men före finansiella intäkter och kostnader.

Eget kapital

Företagets nettotillgångar, dvs skillnaden mellan tillgångar och skulder.

Soliditet (%)

Justerat eget kapital (eget kapital och obeskattade reserver med avdrag för uppskjuten skatt) i procent av balansomslutning.

Antal anställda

Medelantal anställda under räkenskapsåret.

Uppskattningar och bedömningar

Upprättandet av bokslut och tillämpning av redovisningsprinciper, baseras ofta på ledningens bedömningar, uppskattningar och antaganden som anses vara rimliga vid den tidpunkt då bedömningen görs. Uppskattningar och bedömningar är baserade på historiska erfarenheter och ett antal andra faktorer, som under rådande omständigheter anses vara rimliga. Resultatet av dessa används för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder, som inte annars framgår tydligt från andra källor. Det verkliga utfallet kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar. Uppskattningar och antaganden ses över regelbundet.

Inga väsentliga källor till osäkerhet i uppskattningar och antaganden på balansdagen bedöms kunna innebära en betydande risk för en väsentlig justering av redovisade värden för tillgångar och skulder under nästa räkenskapsår.

Not 2 Nettoomsättningens fördelning

Koncernen

Scout Gaming har intäkter från både B2B- och B2C-verksamheter.

	2022	2021
Nettoomsättningen per rörelsegren		
B2B	14 027	10 123
B2C	11 547	21 665
	25 574	31 788

Moderbolaget

Moderbolaget tillhandahåller koncerngemensamma tjänster i form av koncernledning, koncernrapportering och finansförvaltning. För sina tjänster debiterar bolaget management fee till dotterbolagen.

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

23 (32)

Not 3 Leasingavtal Koncernen

Leasingavtal och hyresavtal redovisas som operationell leasing (hyresavtal), leasingavgiften redovisas som en kostnad linjärt över leasingperioden. Hyresavtalen löper i allmänhet på 3-5 år med möjlighet att förlänga på 3 år i taget. Inventarier och bilar leasas på 2-3 år med möjlighet till utköp.

Årets leasingkostnader avseende leasingavtal, uppgår till 2 060 (2 030) tkr.

Framtida leasingavgifter, för icke uppsägningsbara leasingavtal, förfaller till betalning enligt följande:

	2022	2021
Inom ett år	1 950	1 950
Senare än ett år men inom fem år	3 900	5 850
	5 850	7 800

Moderbolaget

Årets leasingkostnader avseende leasingavtal, uppgår till 83 (301) tkr.

Framtida leasingavgifter, för icke uppsägningsbara leasingavtal, förfaller till betalning enligt följande:

	2022	2021
Inom ett år	-	-
Senare än ett år men inom fem år	-	-
	-	-

Not 4 Arvode till revisorer Koncernen

Med revisionsuppdrag avses granskning av årsredovisningen och bokföringen samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning, övriga arbetsuppgifter som det ankommer på bolagets revisor att utföra samt rådgivning eller annat biträde som föranleds av iakttagelser vid sådan granskning eller genomförandet av sådana övriga arbetsuppgifter.

	2022	2021
PwC		
Revisionsuppdrag	630	653
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget	0	69
Övriga tjänster	0	515
	630	1 236

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

24 (32)

Moderbolaget

	2022	2021
PwC		
Revisionsuppdrag	630	250
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget	0	69
Övriga tjänster	0	515
	630	834

**Not 5 Anställda och personalkostnader fördelade per land
Koncernen**

	2022		2021	
Medelantalet anställda fördelade per land				
Sverige	2	(0)	3	(0)
Norge	19	(1)	26	(2)
Malta	0	(0)	1	(0)
	21	(1)	26	(2)

Inom parentes anges medelantalet kvinnor.

Löner och andra ersättningar

Styrelse och verkställande direktör	3 769	1 839
Övriga anställda	13 561	17 920
	17 330	19 759

Kostnader konsulter	24 339	18 860
	24 339	9 945

Sociala kostnader

Pensionskostnader för styrelse och verkställande direktör	734	619
Pensionskostnader för övriga anställda	1 592	1 308
Övriga sociala avgifter enligt lag och avtal	3 089	3 625
	5 415	4 836

Könsfördelning bland ledande befattningshavare

Andel kvinnor i styrelsen	0 %	20 %
Andel män i styrelsen	100 %	80 %
Andel män bland övriga ledande befattningshavare	100 %	100 %

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

25 (32)

Moderbolaget

	2022		2021	
Medelantalet anställda fördelade per land				
Sverige	2	(0)	3	(0)
	2	(0)	3	(0)

Inom parentes anges medelantalet kvinnor.

Löner och andra ersättningar

Styrelse och verkställande direktör	1 828	1 839
Övriga anställda	3 769	1 664
	4 697	3 503

Sociala kostnader

Pensionskostnader för styrelse och verkställande direktör	734	528
Pensionskostnader för övriga anställda	1 067	840
Övriga sociala avgifter enligt lag och avtal	1 197	1 194
	2 998	2 562

Könsfördelning bland ledande befattningshavare

Andel kvinnor i styrelsen	0 %	20 %
Andel män i styrelsen	100 %	80 %
Andel män bland övriga ledande befattningshavare	100 %	100 %

**Not 6 Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter
Koncernen**

	2022	2021
Ränteintäkter	173	281
Kursdifferenser	58	-
	231	281

Moderbolaget

	2022	2021
Ränteintäkter från koncernföretag	1 300	9 151
	1 300	9 151

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

26 (32)

**Not 7 Räntekostnader och liknande resultatposter
Koncernen**

	2022	2021
Övriga räntekostnader	-2 088	-28
	-2 088	-28

Moderbolaget

	2022	2020
Övriga räntekostnader	-1 646	-18
Kursdifferenser	-442	0
Övriga finansiella kostnader	0	0
	-2 088	-18

**Not 8 Aktuell och uppskjuten skatt
Koncernen**

	2022	2021
Skatt på årets resultat		
Aktuell skatt	0	0
Justering avseende tidigare år	0	0
Förändring av uppskjuten skatt avseende temporära skillnader	0	61
Totalt redovisad skatt	0	61

Avstämning av effektiv skatt

	2022		2021	
	Procent	Belopp	Procent	Belopp
Redovisat resultat före skatt		-64 445		-71 744
Skatt enligt gällande skattesats för moderbolaget	20,60	13 276	20,60	14 779
Ej avdragsgilla kostnader		-17		-13
lanspråktaget ingående underskott				0
Underskottsavdrag vars skattevärde ej redovisas som tillgång		-7 738		-5 972
Skillnad i skatt utländsk verksamhet		-5 571		-8 734
Redovisad effektiv skatt	0,00	-	0,08	61

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

27 (32)

Moderbolaget**Avstämning av effektiv skatt**

		2022		2021	
	Procent	Belopp	Procent	Belopp	
Redovisat resultat före skatt		-186 232		-1 111	
Skatt enligt gällande skattesats	20,60	38 364	20,60	229	
Ej avdragsgilla kostnader		-7		-13	
Nedskrivning av finansiella tillgångar		-36 676			
Övrigt		-1 681		-216	
Redovisad effektiv skatt	0,00	0	0,00	0	

Not 9 Koncessioner, patent, licenser, varumärken samt liknande rättigheter**Koncernen**

	2022-12-31	2021-12-31
Ingående anskaffningsvärden	1 988	1 858
Omräkningsdifferens	-	130
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	1 988	1 988
Ingående avskrivningar	-1 941	-1 542
Årets avskrivningar	-47	-283
Omräkningsdifferens	-	-116
Utgående ackumulerade avskrivningar	-1 988	-1 941
Utgående redovisat värde	-	47

Not 10 Goodwill**Koncernen**

	2021-12-31	2021-12-31
Ingående anskaffningsvärden	7 712	7 208
Omräkningsdifferens	-	504
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	7 712	7 712
Ingående avskrivningar	-7 712	-6 007
Årets avskrivningar	-	-1 251
Omräkningsdifferens	-	-454
Utgående ackumulerade avskrivningar	-7 712	-7 712
Utgående redovisat värde	0	0

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

28 (32)

**Not 11 Inventarier, verktyg och installationer
Koncernen**

	2022-12-31	2021-12-31
Ingående anskaffningsvärden	1 650	1 398
Inköp	79	157
Försäljningar/utrangeringar	-85	0
Omräkningsdifferens	50	95
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	1 694	1 650
Ingående avskrivningar	-933	-634
Försäljningar/utrangeringar	85	0
Årets avskrivningar	-260	-253
Omräkningsdifferens	-116	-46
Utgående ackumulerade avskrivningar	-1 224	-933
Utgående redovisat värde	470	717

Moderbolaget

	2022-12-31	2021-12-31
Ingående anskaffningsvärden	85	85
Utrangering	-85	0
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	0	85
Ingående avskrivningar	-66	-55
Utrangering	85	-
Årets avskrivning och nedskrivningar	-19	-11
Utgående ackumulerade avskrivningar	0	-66
Utgående redovisat värde	-	19

**Not 12 Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter
Koncernen**

	2022-12-31	2021-12-31
Förutbetald hyra	-	118
Upplupna intäkter	423	1 058
Förutbetald marknadsföring	226	1 056
Förutbetalda spellicenser	399	341
Förutbetalda konsulter	345	-
Övriga förutbetalda kostnader	327	446
	1 721	3 019

Moderbolaget

	2022-12-31	2021-12-31
Förutbetald hyra	-	64
Förutbetalda konsulter	345	-
Övriga förutbetalda kostnader	6	90
	351	154

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

29 (32)

Not 13 Uppskjuten skatt på temporära skillnader**Koncernen****Uppskjuten skatt på temporära skillnader
2022-12-31**

Temporära skillnader	Uppskjuten skatteskuld	Netto
Skattepliktiga temporära skillnader	-9	-9
	-9	-9

2021-12-31

Temporära skillnader	Uppskjuten skatteskuld	Netto
Skattepliktiga temporära skillnader	-9	-9
	-9	-9

Förändring av uppskjuten skatt

	Belopp vid årets ingång	Redovisas i resultaträk.	Omräknings- differens	Belopp vid årets utgång
Skattepliktiga temporära skillnader	-9	-	-	-9
	-9	-	-	-9

Not 14 Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter**Koncernen**

	2022-12-31	2021-12-31
Upplupna semesterlöner/löner	1 127	2 317
Upplupna sociala avgifter	42	260
Förutbetalda intäkter	4 245	
Övriga upplupna kostnader	706	1 923
	6 120	4 500

Moderbolaget

	2022-12-31	2021-12-31
Upplupna semesterlöner	136	827
Upplupna sociala avgifter	42	260
Upplupet styrelsearvode	34	
Övriga upplupna kostnader	30	282
	553	1 369

Not 15 Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet**Koncernen**

	2022-12-31	2021-12-31
Avskrivningar	260	1 736
Kursdifferenser	-13 856	-3 339
	-13 596	-2 830

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

30 (32)

Not 16 Likvida medel**Koncernen**

	2022-12-31	2021-12-31
Likvida medel		
Kassamedel	74 959	49 413
Kortfristiga placeringar, jämförbara med likvida medel	-	116
	74 959	49 529

Moderbolaget

	2022-12-31	2021-12-31
Likvida medel		
Kassamedel	62 701	21 241
	62 701	21 241

Not 17 Andelar i koncernföretag**Moderbolaget**

	2022-12-31	2021-12-31
Ingående anskaffningsvärden	253 038	1 115
Kvittningsemission	-	251 923
Nedskrivning	-178 038	-
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	75 000	253 038
Utgående redovisat värde	75 000	253 038

Not 18 Specifikation andelar i koncernföretag**Koncernen**

Namn	Kapital- andel	Org.nr	Säte
Scout AS	100%	812 607 022	Bergen, Norge
Scout Gaming LLC	100%	5865995	Delaware, US
Scout Holding Ltd	100%	C64898	Valletta, Malta
Scout Ltd	100%	C64899	Valletta, Malta
Scout & Co Ltd, Malta	100%	C81596	Valletta, Malta

Koncernen**Moderbolaget**

Namn	Kapital- andel	Rösträtts- andel	Bokfört värde
Scout AS	100%	100%	75 000
			75 000

	Org.nr	Säte
Scout AS	812 607 022	Bergen, Norge

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

31 (32)

Not 19 Antal aktier och kvotvärde Moderbolaget

Namn	Antal aktier	Aktiekapital
Stamaktier	225 200 470	11 853
	225 200 470	

Under 2022 har en företrädesemission genomförts om totalt 202 680 423 aktier. Utestående teckningsoptioner uppgår till 75 000, aktiekapitalet kan vid full teckning ökas med 3 945 kronor, aktieteckning kan ske under perioden 2024-06-08-2024-06-15. Aktiernas kvotvärde uppgår till 0,0526 kr.

Not 20 Disposition av vinst eller förlust Moderbolaget

2022-12-31

Förslag till vinstdisposition

Styrelsen föreslår att till förfogande stående vinstmedel (kr):

ansamlad förlust	-20 077 364
överkursfond	379 468 253
årets förlust	-186 231 915
	173 160 412
disponeras så att i ny räkning överföres	173 160 412
	173 160 412

Not 21 Närståendetransaktioner Koncernen

Vid inköp och försäljning mellan koncernföretag tillämpas samma principer för prissättning som vid transaktioner med externa parter till marknadsmässiga villkor. Scout Gaming Group koncernens övriga närstående är i huvudsak ledande befattningshavare. Även med dessa parter har samtliga transaktioner under året skett på marknadsmässiga villkor

Under året har styrelsens ordförande erhållit 0,7 MSEK för arbete med den kommersiella omstruktureringen som koncernen genomgått.

Utöver detta har inga närstående transaktioner skett under året.

Som framgår av not 5 har styrelsen och ledningen erhållit ersättning från Bolaget.

Not 22 Ställda säkerheter Moderbolaget

Scout Gaming Group AB har ställt ut en ej beloppsbegränsad moderbolagsgaranti till sitt norska dotterbolag avseende finansiellt stöd vilken löper under den tid avtalet mellan Scout och Norsk Tipping är giltigt.

Scout Gaming Group AB
Org.nr 559119-1316

32 (32)


Not 23 Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut

Koncernen

- Scout Gaming gick live med Cartola Express i april månad.


Undertecknade försäkrar härmed att årsredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och god redovisningssed, att aktuella redovisningsnormer har tillämpats och att lämnade uppgifter stämmer med faktiska förhållanden.

Stockholm den 9 maj 2023

DocuSigned by:

053BC218B4F24CC...
Niklas Braathen
Ordförande

DocuSigned by:

8F44C598E979424...
Fredrik Rūden

DocuSigned by:

78D408D6412F4B5...
Hans Isōz

DocuSigned by:

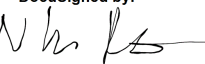
BCDBF696513D404...
Jonathan Pettemerides

DocuSigned by:

2B65B0FD0FF84BC...
Niklas Jōnsson
Verkställande direktör

Vår revisionsberättelse har lämnats den 9 maj 2023

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

DocuSigned by:

2886EC577BB544D...
Niklas Renstrōm
Auktoriserad revisor