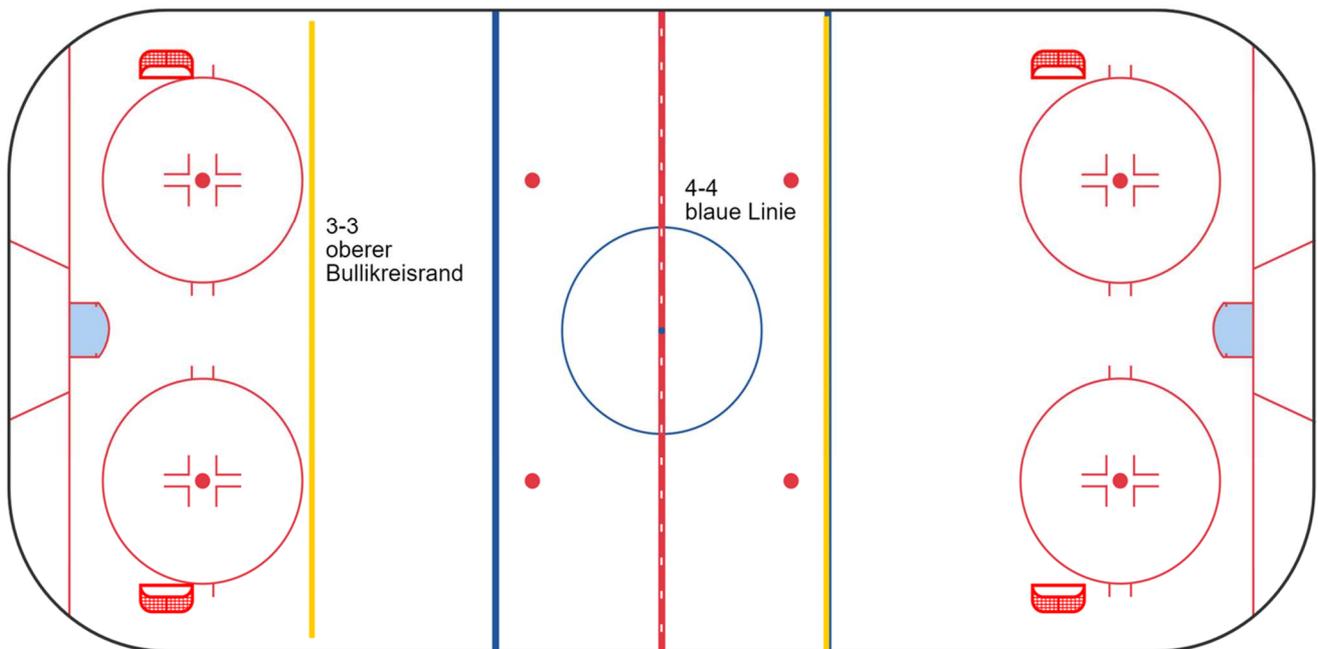


Durchführung Spielbetrieb U11

Der Spielbetrieb in der Altersklasse U11 wird nach dem vom Nachwuchs- und Leistungssportausschuss des DEB im August 2019 letztmalig geänderten Konzeptes durchgeführt. Es wird in Turnierform auf dem Kleinfeld gespielt.

Die Spielfelder sind unterschiedlich groß, jeweils zur Halbzeit werden die Felder gewechselt

Spielfeld



Spielfeld A geht von der Bande hinter dem Tor bis zur blauen Linie, Spielfeld B ist auf der anderen Seite von der Bande hinter dem Tor bis zum Bullikreisrand.

Die offenen Seiten sind abzugrenzen, um das Hinausrutschen des Pucks zu verhindern.

Anhang U11 - Saison 23/24

Stand: 19. August 2023



Position der Tore:

Feld A: Die Tore werden auf Höhe der bandennahen Hashmarks zwischen dem äußeren Ende des Bullykreises und der Hashmarks positioniert.

Feld B: Die Tore sind so zu positionieren, dass der Pfosten, der Richtung blauer Linie zeigt, sich direkt auf dem Hashmark, der näher zur Torlinie ist, befindet.

Spielmodus:

Gruppe 5-Sterne (6 Teams):

		Spielfeld A (4:4)	Spielfeld B (3:3)
Spiel 1:	1. HZ	U10 Team 1-Team 2	U11 Team 1-Team 2
	2. HZ	U11 Team 1-Team 2	U10 Team 1-Team 2
Spiel 2:	1. HZ	U10 Team 1-Team 3	U11 Team 1-Team 3
	2. HZ	U11 Team 1-Team 3	U10 Team 1-Team 3
Spiel 3:	1. HZ	U10 Team 3-Team 2	U11 Team 3-Team 2
	2. HZ	U11 Team 3-Team 2	U10 Team 3-Team 2

4 Teams:

		Spielfeld A (4:4)	Spielfeld B (3:3)
Spiel 1:	1. HZ	Team 1-Team 2	Team 3-Team 4
	2. HZ	Team 3-Team 4	Team 1-Team 2
Spiel 2:	1. HZ	Team 1-Team 3	Team 2-Team 4
	2. HZ	Team 2-Team 4	Team 1-Team 3
Spiel 3:	1. HZ	Team 1-Team 4	Team 3-Team 2
	2. HZ	Team 3-Team 2	Team 1-Team 4

3 Teams:

		Spielfeld A (4:4)	Spielfeld B (3:3)
Spiel 1:	1. HZ	I/II: Team 1-Team 2	III/IV: Team 1-Team 2
	2. HZ	III/IV: Team 1-Team 2	I/II: Team 1-Team 2
Spiel 2:	1. HZ	I/II: Team 1-Team 3	III/IV: Team 1-Team 3
	2. HZ	III/IV: Team 1-Team 3	I/II: Team 1-Team 3
Spiel 3:	1. HZ	I/II: Team 3-Team 2	III/IV: Team 3-Team 2
	2. HZ	III/IV: Team 3-Team 2	I/II: Team 3-Team 2

Anhang U11 - Saison 23/24

Stand: 19. August 2023



Spielzeit:

Die Spielzeit beträgt in Gruppe A 2 x 16 Minuten, in Gruppe B 2 x 15 Minuten durchlaufende Zeit, jedes Spielfeld hat eine separate Spieluhr. Die Zeit wird nur bei einem Penalty oder auf Wunsch des Schiedsrichters angehalten. Die Halbzeitpause beträgt 3 Minuten zum Tausch der Spielfelder. Die Pause zwischen Spiel 1 und Spiel 2 beträgt 5 Minuten, zwischen Spiel 2 und Spiel 3 erfolgt eine Eisaufbereitung. Die Gesamtzeit für ein solches Turnier beträgt ca. 135 Minuten.

Antrittsstärke:

Gruppe A	13 Feldspieler + 1 Torhüter
Gruppe B	10 Feldspieler + 1 Torhüter
5-Sterne	09 Feldspieler + 1 Torhüter des jeweiligen Jahrganges

Grundlegendes:

Alle Feldspieler beider Mannschaften sind blockweise mit deutlich erkennbaren Armbinden, Helmaufklebern, o.ä. zu kennzeichnen. 1. Block = rot, 2. Block = blau, 3. Block = grün, 4. Block = gelb

Stehen mehr als gefordert Spieler zur Verfügung, werden diese gleichmäßig auf alle Blöcke verteilt (siehe nachfolgende Tabelle). Ein Block kann maximal 6 Spieler stark sein. Die Anzahl der Blöcke, mit denen die Mannschaft zu spielen hat, ergibt sich aus der Anzahl der Feldspieler, geteilt durch vier. Die Stärke der einzelnen Blöcke darf nicht um mehr als einen Spieler differieren. Die Spieler sind farblich gleich, wie der Block, in dem sie eingesetzt werden, zu kennzeichnen.

In Gruppe A treten die 3 Mannschaften mit jeweils 4 Blocks zu je 4 Feldspielern an. Die Mannschaften werden dabei in 2 Teams geteilt, nämlich in Block I/II und III/IV. Diese spielen gegen die gleichen Blöcke der anderen Mannschaft (siehe Spielmodus). Dabei ist zu beachten, dass auf Spielfeld B (Kleinfeld) nur jeweils 3 Feldspieler plus Torhüter auf dem Eis stehen.

Anhang U11 - Saison 23/24
Stand: 19. August 2023



Blockeinteilung bei 4 gegen 4

Anzahl Feldspieler	1. Block	2. Block	3. Block	4. Block
8	4	4		
9	4	5		
10	5	5		
11	5	6		
12	4	4	4	
13	4	4	5	
14	4	5	5	
15	5	5	5	
16	4	4	4	4
17	4	4	4	5
18	4	4	5	5
19	4	5	5	5
20	5	5	5	5

Spielstärke:

Pro Turnier dürfen nur maximal 20 Feldspieler und 2 Torhüter zum Einsatz kommen.

Zusammensetzung der Mannschaft:

Auf Spielfeld A wird 4 gegen 4 Feldspieler plus Torhüter, auf Spielfeld B wird 3 gegen 3 Feldspieler plus Torhüter gespielt.

Sicherheitshinweis:

Halten sich Trainer, Betreuer oder sonstiges Personal in der Wechselzone auf, besteht Helmpflicht. Eine Zuwiderhandlung unterliegt der Eigenverantwortung.

Wechsel von 4-4 auf 3-3 und umgekehrt:

Aus den 3 4-er Blöcken werden beim Umstieg auf das kleinere Feld automatisch 4 3-er-Blöcke. Ein Beibehalten des 3-Block-Systems ist nicht gestattet.

Registerinformationen
1. Vorsitzender: Hendrik Jan Ansink
Registergericht: Amtsgericht Frankfurt
Registernummer: VR16537
Umsatzsteuer-ID: DE323389096

Kontakt
E-Mail: info@ehv-hessen.de
Web: www.ehv-hessen.de

Bankverbindung
IBAN: DE12 5125 0000 0001 1422 91
BIC: HELADEF1TSK
Bank: Taunus Sparkasse



Spielablauf:

1	Es wird gleichzeitig auf zwei Spielfeldern gespielt.
2	45 Minuten vor Turnierbeginn treffen sich die Trainer aller Mannschaften zusammen mit den Schiedsrichtern zur Turnierbesprechung, um kurz den Turnierablauf zu besprechen. (U.a. ob Warmup auf dem Eis, Eisaufbereitung, ...)
3	Der ausrichtende Verein hat die Turnierleitung inne und entscheidet abschließend bei Streitigkeiten.
4	Spielbeginn ist gleichzeitig auf beiden Spielfeldern. Die Schiedsrichter werfen die Scheibe nach erfolgter Aufstellung zum Eröffnungsbully ein. Im Spiel ist nach jeweils 60 Sekunden ein „fliegender Wechsel“ durchzuführen. Auf die zentrale Ansage „Zeit“ hin werden komplett alle 4 (bzw. 3) Feldspieler gewechselt. Ein Austausch von 1,2 oder 3 Spielern ist nicht erlaubt. Der Scheibeführende Spieler muss die Scheibe liegen lassen. Bei einem erzielten Tor muss sich der erfolgreiche Block hinter die gedachte Mittellinie begeben. Der Torwart einer Mannschaft, die ein Tor hinnehmen musste, legt die Scheibe neben seinem Tor ab und das Spiel wird von seinen Mitspielern ohne Unterbrechung weitergeführt. Gleiches gilt, wenn der Torhüter den Puck festhält. Die Spieluhr (für jedes Feld getrennt) wird nur auf Wunsch des Schiedsrichters und bei einem Penalty angehalten.
5	Mannschaften, die mit 2 Torhütern zu einem Turnier antreten, müssen diese zur Halbzeit eines Spieles wechseln.
6	Spielberichte: Auf das Führen von Spielberichten wird verzichtet.
7	Die Spielerpässe müssen 60 Minuten vor Turnierbeginn zusammen mit dem Formblatt „Turnieraufstellung“ der Turnierleitung und den Schiedsrichtern mit der Mannschaftsmeldung zum Turnier zur Kontrolle vorgelegt werden. Bei der Blockeinteilung wird die Aufstellung im Modus 4 gegen 4 eingetragen.
8	Der Schiedsrichter beaufsichtigt das Spiel. Jeder Schiedsrichter hat eine zweite Scheibe bei sich, die er bei einer unspielbaren oder das Spielfeld verlassende Scheibe unter dem Ruf „Neue Scheibe“ ins Spiel bringt. Bei einem Foul wird das Spiel unterbrochen und statt einer Strafe ein Penalty ausgesprochen. Sobald dieser ausgeführt wurde, läuft die Zeit weiter.

Anhang U11 - Saison 23/24
Stand: 19. August 2023



9	Erhält ein Spieler eine große Strafe + automatische SpD oder eine SpD, so ist der für das nächste Turnierspiel gesperrt. Erhält der Spieler die SpD im letzten Spiel des Turnieres, so hat er das erste Spiel des nächsten Turnieres auszusetzen. Bei Matchstrafen bleibt der Spieler bis zur Entscheidung der Verbandsinstitutionen gesperrt.
10	Ein Torhüter kann nicht das Tor verlassen, um durch einen Feldspieler ersetzt zu werden.
11	Es wird mit normalen Scheiben (schwarze Pucks) gespielt.
12	Das Aufwärmen auf dem Eis entfällt.
13	Eine Eisaufbereitung während des Turnieres ist nicht Pflicht. Sollte ausreichend Zeit vorhanden sein, kann eine Eisaufbereitung durchgeführt werden. Die ordnungsgemäße Durchführung des Turnieres mit den vorgeschriebenen Spielzeiten hat Vorrang vor einer Eisaufbereitung.
14	Erzielte Tore werden vom Schiedsrichter angezeigt und müssen von den Zeitnehmern mitgezählt und das Ergebnis im Turnierbericht vermerkt werden. Große Strafen werden im Turnierbericht unter besondere Vorkommnisse einzutragen. Der Turnierbericht ist von den Schiedsrichtern an die Ligenleitung zu senden.
15	Die Time-Out-Regel wird nicht angewendet.