

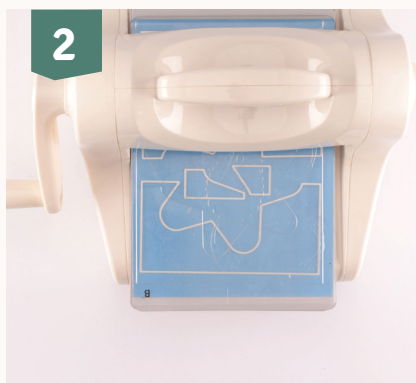


Kerst shaker card maken

Maak je eigen feestelijke kerstkaart met een uitvouw-effect en shaker! In deze DIY leer je hoe je een unieke kerstkaart maakt, compleet met winterse details, glitters en een persoonlijke boodschap. Perfect voor de feestdagen!



Voor deze DIY heb je de Studio Light Star Folding Card Cutting Die Set nodig. Neem uit deze set de grootste snijmal en uit het Florence multipack de donkerste kleur blauw. Haal ze door de stansmachine.



Neem een iets lichtere kleur blauw en de op één na grootste snijmallen. Haal ook deze door de stansmachine.



Gebruik nu lichtblauw papier en de kleinste basissnijmallen voor de kaart. Haal dit door de stansmachine.



Gebruik hetzelfde papier als in stap 2. Leg de twee grootste ster-snijmallen in elkaar op het papier. Plak ze eventueel vast met washi tape om schuiven te voorkomen en snijd met de stansmachine (herhaal dit als je ook de achterkant wilt beplakken).

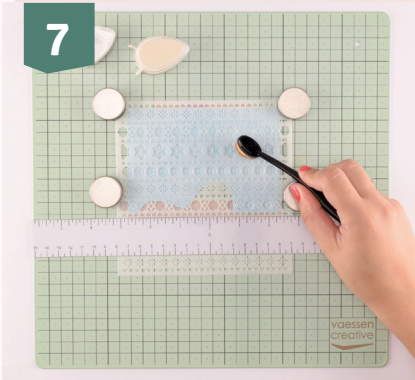


Neem nu de kaart uit stap 1 en de kleinste snijmal uit stap 4. Plaats de snijmal precies in het midden van de ster op de kaart en haal door de stansmachine.



Gebruik het gestanste papier uit stap 3 en plaats het in de Nellie's Choice embossing-folder. Om verschuiven te voorkomen, kun je het papier vastplakken voordat je het door de stansmachine haalt.





Leg het geëmbosste papier op je werkmatt en plaats het bijpassende stencil erop. Gebruik witte inkt en een blending brush om het patroon op het papier aan te brengen.



Om een shaker te maken, gebruik je twee Studio Light Shaker Blisters. Vul één ervan met glitters of andere shakables. Plak ze op elkaar en laat drogen.



Pak alle papieren onderdelen, behalve de stervormen, en plak ze op elkaar om de kaart te maken.



Plaats de gevulde shaker in de daarvoor bestemde ruimte en plak vast. Plak vervolgens de sterrand eromheen om het netjes af te werken.



Neem een stukje donkerblauw papier en stempel hier met witte inkt een feestelijke boodschap op.



Snijd het papier uit, pons alle hoeken tot een sierrand en plak de tekst op de kaart.

