

# Änderungen im Scrum Guide 2020

## Änderungen im Scrum Guide 2020

### Verschlankt und geschärft

- Kein festes Format für das Daily Scrum
- Actions aus der Retrospektive können (aber müssen nicht) dem Sprint Backlog hinzugefügt werden
- Release-Freigabe nicht ausschließlich in der Verantwortung des Product Owner
- Aufwand für das Refinement nicht mehr auf 10% begrenzt
- Das Scrum Team gilt als selbst-verwaltend, statt selbst-organisierend

### Neu dazu gekommen

- Ein festes Scrum Team mit drei Verantwortungen:
  - Product Owner
  - Scrum Master
  - Developer (nicht: Development-Team)
- Sprint Planning:
  - What: Forecast
  - How: Sprint Backlog
  - Why: Sprintziel
- Produktziel analog zum Sprintziel
- Drei Commitments
  - Product Backlog: Fokus auf Erreichen des Produktziels
  - Sprint Backlog: Fokus auf Erreichen des Sprintziels
  - Increment: Fokus auf Erreichen der Definition of Done

## Praktische Hinweise

### Allgemein

- Seid ein gutes Beispiel für Andere in Hinblick auf die Scrum Werte: Mut, Respekt, Commitment, Offenheit und Fokus
- Liefert Wert so früh wie möglich
  - Ordnet das Product Backlog nach Wert.
  - Liefert schon während des Sprints – am besten mehrfach.

### Produktziel

1. Leite die Product Vision von der Firmenvision und den Geschäftszielen ab.
2. Erstelle dazu einen Lean Canvas.
  - a. "Unique Value Proposition" & "Solution" – Kandidaten für Produktziele
  - b. "Key Metrics" – Metriken, um die Zielerreichung zu messen
3. Ideen für Metriken: Evidence-Based Management Guide von [scrum.org](https://www.scrum.org)
4. Weitere Beispiele:
  - a. Marktreife für X (Region, Kundensegment, ...)
  - b. Metrik X auf Y (Aktive Nutzer, NPS, Conversion-Rate, ...)

### Sprintziel

1. Erstelle eine Impact Map für das Produktziel.
2. Ein "Who" oder ein "Impact" können Ausgangspunkt für ein Sprintziel sein.
3. Beispiele:
  - a. Unterstützung einer bestimmten Technologie (MySQL, Kubernetes, Android, ...)
  - b. Minimales Feature-Set für <Role> Nutzer
  - c. Verbesserte Performance / Funktionalität des Features X
  - d. Automatisierung des Geschäftsfall X (unter Zuhilfenahme von Y)

### Definition of Done

1. Überlegt im Scrum Team, welche Qualitätskriterien bzw. Nicht-funktionalen Anforderungen für das Produkt essentiell sind.
2. Wie lassen sich diese Qualitätskriterien in die Definition of Done integrieren?
3. Stellt die notwendige Transparenz für das Increment her: Keine Kompromisse mehr bzgl. der Definition of Done. Sobald etwas Done ist, wird es live gestellt, aber es wird nur live gestellt, was auch wirklich Done ist.