O K

Miguel Müller (Miguel Alves da Silva Neto)

miguelsmuller@gmail.com www.miguelsmuller.dev.br

Rio de Janeiro - RJ

Telefone: (24) 99833-4999

/in/miguelsmuller

Perfil e Objetivos

Engenheiro de Software Full Stack com experiência recente como Desenvolvedor Back-End, atuando com foco principal no desenvolvimento, manutenção e distribuição de APIs em arquiteturas de microsserviços. Meu objetivo profissional é atuar em projetos de core e sustentação devido à minha forte afinidade com as características desses tipos de projetos, que requerem uma abordagem sólida, confiável e de longo prazo.

Minhas habilidades no desenvolvimento de software abrangem o uso de linguagens como Java e Python, com um forte interesse e habilidade no desenvolvimento front-end utilizando Angular. Além disso, tenho amplo conhecimento em engenharia de software, arquitetura de sistemas e sólidas práticas de programação, incluindo Clean Code, Clean Architecture, princípios SOLID e Design Patterns. Também estou familiarizado com DevOps, incluindo CI/CD, Contêinerização e outras práticas relacionadas.

Possuo conhecimentos também em testes, versionamento (Git, GitHub e GitLab), mensageria/stream (Pub/Sub, Tópicos e Filas | Kafka, ActiveMQ, RabbitMQ e GCP Pub/Sub), ElasticSearch, Redis, MemCached, monitoração de aplicações, cloud Computing, processamento de linguagem natural (NLP), aprendizado de máquina (Machine Learning), Web semântica, SPARQL, RDF e Knowledge Graphs.

Anteriormente, atuei como Desenvolvedor Full-Stack em sites em projetos freelance, trabalhando com diversas tecnologias, como JavaScript, TypeScript, Node.js, Angular, React.js, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, PHP, Laravel e WordPress.

Experiência Profissional

Desenvolvedor Back End - TV Globo Comunicações e Participações S/A

Período: maio/ 2022 - setembro/2023

Engenheiro de Software atuando principalmente como desenvolvedor backend na área de Data & Al da Rede Globo de Televisão, eu era membro da equipe encarregada de manter, otimizar e atualizar as APIs e aplicações essenciais para a geração, aprimoramento e manutenção das plataformas responsáveis por gerar metadados de mídias jornalísticas. Além disso, tínhamos a responsabilidade de gerenciar os grafos de Conhecimento da Globo, fornecendo soluções em plataforma para a recuperação e ingestão de informações semânticas de maneira eficiente e precisa.

Desenvolvedor Full Stack - Freelancer

Período: 2010 - maio/2022

Como desenvolvedor freelancer, trabalhei em uma variedade de projetos desafiadores e contribuí significativamente para o sucesso de várias empresas e indivíduos. Durante esse período, adquiri experiência em desenvolvimento web, utilizando diversas tecnologias e linguagens de programação enquanto integrava boas práticas de administração de infraestrutura em minha abordagem de trabalho. Colaborei com clientes de diferentes setores, criando soluções personalizadas que atendiam às suas necessidades específicas. Além disso, desenvolvi habilidades de comunicação eficaz, gerenciamento de prazos e resolução de problemas, garantindo que os projetos fossem entregues com qualidade e no prazo. Meu trabalho como desenvolvedor freelancer me permitiu

aprimorar minhas habilidades técnicas, além de desenvolver uma mentalidade empreendedora e a capacidade de atender às expectativas dos clientes de maneira proativa e eficaz.

Analista de Suporte - Prefeitura Municipal de Rio Claro – RJ

Período: 2017 - maio/2022

Acompanhamento, orientação e supervisão das atividades dos alunos, professores e funcionários, além de prestar auxílio, dentro da Unidade Escolar, aos que possuíam pouca experiência na utilização de equipamentos de informática em geral; Suporte e fiscalização ao acesso à internet e outros sistemas; Comunicação em caso de falhas ou avarias no parque tecnológico; Desenvolvimento de outras atividades correlatas determinadas pelo superior.

Desenvolvedor de Software Junior - Werks Sistemas e Automação

Período: 2007 - 2008

Programador Visual Basic, com atuação no desenvolvimento contínuo de novas funcionalidades do sistema de automação comercial da empresa. Atendimento e suporte técnico aos clientes do sistema de automação comercial, nos processos de instalação, configuração e manutenção de rotina do respectivo sistema. Atuação no desenvolvimento de websites para os clientes, utilizando os mais diversos conjuntos de tecnologias definidos pela administração técnica da empresa.

• Auxiliar Informática - Prefeitura Municipal de Rio Claro - RJ

Período: 2006

Suporte de TI referente à manutenção e acompanhamento de sistemas federais e estaduais no âmbito do município, com suporte a manutenção da estrutura de informática, além de prestar suporte as unidades de saúde do município.

Formação Acadêmica

Universidade Federal Fluminense (UFF) – Sistemas da Computação

Concluído em 2/2022

Trabalho de Conclusão de Curso: gRPC: A Tecnologia de Chamada de Procedimento Remoto do Google para Arquiteturas Distribuídas

Escola Técnica Pandiá Calógeras (ETPC) - Técnico em Informática com Ênfase em

Desenvolvimento de Sistemas

Concluído em 2/2004

Trabalho de Conclusão de Curso: Sistema de Gerenciamento para Entidade Filantrópica

Habilidade e Qualificações

- Linguagens de Programação: Python, Java, JavaScript, Node.js, TypeScript, PHP;
- Frameworks: Angular, React.js, Spring Framework e Laravel;
- Desenvolvimento Full-Stack e Arquitetura de Software: Transição entre back-end e front-end, APIs, aplicação dos princípios SOLID, Design Patterns e práticas de Clean Code, DDD, BDD, TDD;
- Banco de Dados: MySQL, PostgreSQL, MongoDB, ElasticSearch, Redis, Virtuoso, AWS Neptune e Neo4J;
- Infraestrutura, Monitoração e DevOps: Docker, Kubernetes, Terraform, Git(GitHub, GitLab e Bitbucket),
 Grafana, Prometheus;
- Inglês intermediário: Nível B1.

Cursos Complementares

Novembro/2023

- Alura Formação Mensageria com Apache Kafka (43hrs) (certificado);
- Escola Conquer Apresentações que conquistam: segredos da influência e persuasão (10hrs) (certificado):

Outubro/2023

Alura – Formação Java, Spring, RabbitMQ e Arquitetura de Microsserviços (39hrs) (certificado):

Setembro/2023

- Udemy Programação Concorrente e Assíncrona com Python (8.5hrs) (certificado):
- Alura Formação Apache Airflow para Data Pipelines (48hrs) (certificado);

Agosto/2023

Neo4J – Neo4j Fundamentals (certificado);

Julho/2023

Escola Conquer – Comunicação e Oratória (10hrs) (certificado):

1º Semestre/2023

- Pluralsight App Deployment, Debugging, and Performance by Google Cloud (certificado);
- Pluralsight Getting Started With Application Development by Google Cloud (certificado);
- Pluralsight Getting Started with Google Kubernetes Engine by Google Cloud (certificado);
- Pluralsight Securing and Integrating Components of your Application by Google Cloud (certificado);
- Pluralsight Google Cloud Fundamentals: Core Infrastructure by Google Cloud (certificado);
- Udemy Monitoramento de aplicações com Prometheus e Grafana (5.5hrs) (certificado):
- Udemy Padrões de Projeto em JAVA na Prática! (14hrs) (certificado):
- Alura Python e TDD: Explorando Testes Unitários (8hrs) (certificado):

2022

- Udemy Elasticsearch e Elastic Stack (certificado);
- Instituto Tecnológico de Aeronáutica ITA TDD Desenvolvimento Guiado por Testes (certificado);
- Green Tecnologia AZ-900 Microsoft Azure Fundamentals (certificado);
- USP Universidade de São Paulo Introdução ao Teste de Software (certificado);
- Green Tecnologia DP-900 Microsoft Azure Data Fundamentals (certificado):
- Fundação Bradesco Programação C# Avançado (certificado);

2021

- Digital Innovation One Práticas avançadas em projetos com ReactJS (certificado);
- Digital Innovation One Desenvolvimento de aplicações com ReactJS (certificado);
- LinkedIn Técnicas Avançadas de Python (certificado);
- FIAP Cloud Fundamentals, Administration and Solution Architect (certificado);
- FIAP DevOps & Agile Culture (certificado);

2020

- PUC-RS Competências Profissionais, Emocionais e Tecnológicas para Tempos de Mudança (certificado):
- Udemy Angular 7/8 Material Design Node.js MongoDB + Firebase (certificado);
- Balta.io PWAs com Angular 8, Ionic 4 e Firebase (certificado).