
PRAVILNIK ZA SPORTSKA TAKMIČENJA

OPŠTE ODREDBE

Sportska takmičenja se održavaju u okviru Elektrijade. Pravo učešća imaju fakulteti i više škole iz zemlje i inostranstva na kojima se izučava elektrotehnička struka, u daljem tekstu fakulteti.

Takmičenja se održavaju u skladu sa ovim Pravilnikom, kao i u skladu sa nacionalnim i međunarodnim pravilima za određeni sport. U slučaju neslaganja prioritet je prema navedenom redosledu.

Takmičenja mogu biti u muškoj i ženskoj konkurenciji i mešovita, kao i ekipna i pojedinačna. Fakultet može da ima najviše po jednu ekipu na turnirima u malom fudbalu, odbojci, košarci, rukometu, **stonom tenisu i šahu**, dok na pojedinačnim takmičenjima nema ograničenja. Ekipna takmičenja se održavaju ako je prijavljeno najmanje 3 ekipe sa različitih fakulteta, a pojedinačna ako je prijavljeno najmanje 5 pojedinaca sa 3 različita fakulteta. Takmičenja se održavaju u svim olimpijskim sportovima za koje postoji dovoljan broj prijavljenih i odgovarajući tehnički uslovi. Po potrebi mogu se organizovati i takmičenja iz drugih disciplina.

Takmičenjima rukovodi predsednik sporta koga bira organizacioni odbor Elektrijade. Predsednik može biti fizičko ili pravno lice.

Pre početka svih takmičenja formira se Takmičarska komisija kao najviši organ. Komisiju čine predsednik, **potpredsednik i članovi IO Elektrijade**. Predsednik Komisije je predsednik sporta. Komisija donosi Pravilnik, usvaja liste sudija na predlog predsednika i rešava žalbe u drugom stepenu.

Komisija se sastaje po potrebi, a odluke donosi većinom glasova prisutnih članova. Odluke Komisije su konačne.

Za svako takmičenje imenuje se kordinator. Kordinatora imenuje predsednik. Kordinator se stara o organizaciji takmičenja, donosi sistem i raspored takmičenja u dogovoru sa kapitenima ekipa odnosno takmičarima pojedincima, organizuje žrebanje, registruje takmičare i ekipe, delegira sudije, registruje postignute rezultate, rešava prigovore i žalbe u prvom stepenu, izriče disciplinske kazne u zavisnosti od težine prekršaja uključujući i diskvalifikaciju, vodi dokumentaciju o takmičenju koju predaje kordinatoru i obavlja i druge poslove vezane za takmičenje.

Žrebanje za sastav grupa i takmičarskih brojeva je poludirigovano. Nosioci se određuju na osnovu rezultata sa prethodne Elektrijade.

O svakoj utakmici odnosno nastupu vodi se zapisnik. Svi takmičari pre nastupa moraju biti upisani u zapisnik. Identifikacija takmičara se vrši pre nastupa, a izuzetno najkasnije 15 minuta posle nastupa.

Na takmičenjima sude ispitane sudije. Sudije se staraju o sprovođenju pravila igre i njihove odluke

iz tog domena su konačne.

Kapiten ekipe, odnosno takmičar pojedinac, ima pravo žalbe na neregularnost na takmičenju. Žalba se u pisanoj formi ulaže **koordinatoru** odmah posle nastupa. **Koordinator** u pisanoj formi rešava žalbu u najkraćem mogućem roku. Na odluku **koordinatora** može se uložiti žalba Takmičarskoj komisiji. Žalba

Komisiji se mora uložiti odmah, u pisanoj formi preko **koordinatora**.

Po završenim takmičenjima formira se generalni plasman fakulteta. Sa svakog takmičenja ekipe osvajaju po G bodova za generalni plasman po formulama:

a) Za takmičenja u malom fudbalu, odbojci, košarci, rukometu, stonom tenisu, šahu, veslanju i krosu: $G = N - M + 1 + B$

gde je: N – broj ekipa koje su učestvovala na takmičenju,

M – osvojeno mesto ekipe na takmičenju,

B – bonus bodovi za prvo, drugo i treće mesto respektivno:

i) **5, 3 i 1 boda na takmičenjima u malom fudbalu(M/Ž), odbojci(M/Ž), košarci (M/Ž), rukometu (M), stonom tenisu (M/Ž), šahu;**

ii) **3, 2 i 1 bod na takmičenjima u veslanju(M) i krosu(M/Ž);**

b) Za ostala takmičenja:

$$G = B$$

gde su B bonus bodovi (3 - za prvo mesto, 2 – za drugo mesto, 1 – za treće mesto).

Diskvalifikovana ekipa dobija nula bodova.

FUTSAL

Takmičenje u futsalu će biti organizovano u muškoj i ženskoj konkurenciji.

Sistem takmičenja je sledeći: ekipe će biti podeljene u dve ili više grupa (grupe se izvlače javno, na sastanku pre početka Elektrijade). Ukoliko u grupnoj fazi, bude više ekipa sa istim brojem bodova, plasman u grupi će odlučiti međusobni skor tih ekipa (ukoliko je rezultat bio nerešen, onda odlučuje gol razlika, **a ukoliko je i gol razlika identična u tom slučaju gleda se koja ekipa ima veći broj datih golova**). **U izuzetnom slučaju ukoliko se dogodi da svi kriterijumi budu identični, odlučuje žreb koja ekipa prolazi u narednu fazu takmičenja.** Pobeda nosi 3 boda, nerešen susret po 1 bod svakoj ekipi, a poraz 0 bodova.

Pravila igre:

- Utakmice se igraju na dva poluvremena po 15 minuta bez zaustavljanja (prljavo). Planirano vreme za zagrevanje je **od 5-10 minuta**, a pauza između poluvremena je 5min. Svaka ekipa ima pravo na po jedan time-out u svakom poluvremenu, u trajanju od po **60 sekundi**.
- **U slučaju nekih nepredviđenih situacija (npr. kiše) utakmice se igraju na dva poluvremena po 10 minuta bez zaustavljanja (prljavo)**
- Ekipa će na terenu imati pet igrača (4+1)
- Ekipa za turnir registruje do 14 igrača
- Ekipa ima neograničen broj (letećih) izmena
- Posle **četvrtog** faulta, **odnosno petog u polufinalu i finalu**, svaki sledeći se kažnjava kaznenim udarcem sa 6 metara
- Za oštre startove (klizeći, povlačenje za dres, namerno udaranje igrača, namerno igranje rukom...) igrač dobija žuti karton **ili crveni karton**
- Ukoliko igrač na utakmici dobije 2 žuta kartona isključuje se iz igre do kraja utakmice, a njegova ekipa igra sa igračem manje u naredna 2 minuta, **ili dok protivnička ekipa ne postigne pogodak.**
- Golman jedne ekipe sme da drži loptu u svom posedu najviše 4 sekunde dok je na svojoj polovini terena, **a neograničeno na protivničkoj polovini terena**
- Kada preda loptu igraču, golman sme da napravi kontakt sa loptom ponovo, tek kada je loptom odigrao protivnički igrač
- Za izvođenje auta, gol-auta i slobodnih udaraca vreme je ograničeno na 4 sekunde (od trenutka sudijskog signala, tj. kada igrač stekne uslove za to – postavi se za izvođenje).
- Ukoliko se ipak posumnja na nekog igrača da je švercovan, naknadno će biti izvršena provera tog igrača.
- **Utakmica finala u muškoj konkurenciji igra se 2x20minuta**
- **3. mesto osvaja ekipa koja je poražena u polufinalu od ekipe koja je osvojila 1.mesto (utakmica za 3.mesto se ne igra)**
- **Kod svakog prekida igrači protivničkog tima se moraju udaljiti 5m od lopte**
- **U eliminacionoj fazi u slučaju nerešenog ishoda, izvode se penali sa udaljenosti od 6m, po pet izvođača.**
- **Golman uvek može da baci loptu preko pola terena**
- **Golman nema pravo da postigne pogodak rukom, već samo nogom.**

KOŠARKA

Takmičenje u košarci će biti organizovano u muškoj i ženskoj konkurenciji.

Sistem takmičenja je sledeći: ekipe će biti podeljene u grupe (grupe se izvlače javno, na sastanku pre početka Elektrijade). Pobeda nosi 2 boda, a poraz 1 bod.

Pravila igre:

- Utkmica će biti podeljena na četiri četvrtine u trajanju od po **7 minuta (4x7)**. Utkmice će se igrati "prljavo", s tim da se poslednja 2 minuta 4/4 (četvrt-četvrtine) meri po košarkaškim pravilima, tj. prilikom svakog prekida igre, vreme se zaustavlja, dok će se finalna utakmica igrati 4 x 10 minuta.
- **U slučaju nekih nepredviđenih situacija (npr. kiše) utakmice se igraju na dva poluvremena po 10 minuta (2x10) bez zaustavljanja (prljavo)**
- **3. mesto osvaja ekipa koja je poražena u polufinalu od ekipe koja je osvojila 1.mesto (utakmica za 3.mesto se ne igra)**
- Ekipa na terenu mora imati pet igrača.
- Ekipa izlazi iz bonusa posle **četvrtog** napravljenog faula, tako da se svaki sledeći kažnjava slobodnim bacanjima.
- Svaki igrač ima pravo da napravi pet faulova.
- Svaka ekipa ima pravo na po jedan time-out u svakom poluvremenu, u trajanju od po 30 sekundi.
- Ukoliko u takmičenju po grupama dve ili više ekipa imaju isti broj bodova onda se plasman određuje na osnovu sledećih kriterijuma respektivno: međusobni susreti, međusobna koš razlika, više postignutih poena u međusobnim susretima, ukupna koš razlika, više ukupno postignutih poena i žreb.

Sudije:

Utkmice će voditi dvojica sudija i jedan zapisničar, koje obezbeđuje organizator, kao i potrebne rekvizite za igru.

ODBOJKA

Takmičenje u odbojci će biti organizovano u muškoj i ženskoj konkurenciji. Sistem takmičenja je sledeći: ekipe će biti podeljene u grupe (grupe se izvlače javno, na sastanku pre početka Elektrijade).

Pravila igre:

- Utkmice po grupama se igraju na dva dobijena seta. Kod rezultata 1:1 igra se treći odlučujući set prema pravilima za peti set iz zvaničnih pravila.
- **U slučaju nekih nepredviđenih situacija (npr. kiše) utakmice se igraju na dva dobija seta, s tim da se svaki set igra do 15.**
- Ekipa za turnir registruje do 15 igrača. Ekipa za jednu utakmicu prijavljuje do 12 igrača.
- Pobeda donosi 2 boda, a poraz 0 bodova.
- **3. mesto osvaja ekipa koja je poražena u polufinalu od ekipe koja je osvojila 1.mesto (utakmica za 3.mesto se ne igra)**

- Ukoliko u takmičenju po grupama dve ili više ekipa imaju isti broj bodova onda se plasman određuje na osnovu sledećih kriterijuma respektivno: međusobni susreti, međusobni set količnik, broj osvojenih setova u međusobnim susretima, poen razlika u međusobnim susretima, ukupni set količnik, ukupan broj osvojenih setova, ukupna poen razlika i žreb.

Sudije:

Meč će voditi jedan sudija i jedan zapisničar. Ova lica obezbeđuje organizator, kao i potrebne rekvizite za igru.

RUKOMET

Takmičenje u rukometu će biti organizovano samo u muškoj konkurenciji.

Ekipe će biti podeljene u grupe, gde će broj ekipa u grupama zavisiti od broja prijavljenih fakulteta za ovo takmičenje.

Pravila igre:

- Trajanje utakmice je **2x15** minuta (5 minuta pauza između poluvremena)
- **U slučaju nekih nepredviđenih situacija (npr. kiše) utakmice se igraju na dva poluvremena po 10 minuta (2x10)**
- **Utakmica finala igra se 2x20 minuta**
- **3. mesto osvaja ekipa koja je poražena u polufinalu od ekipe koja je osvojila 1.mesto (utakmica za 3.mesto se ne igra)**
- Sve utakmice će se igrati po regularnim rukometnim pravilima
- Svaka ekipa može da prijavi maksimalno 14 igrača
- Svaka ekipa ima pravo po jedan time-out po poluvremenu,
- Pobeda donosi 2 boda, nerešeno 1 bod, poraz 0, u grupnom sistemu takmičenja

Sudije:

Meč će voditi najmanje jedan sudija i jedan zapisničar. Ova lica obezbeđuje organizator, kao i potrebne rekvizite za igru.

KROS

Takmičenje u krosu će biti organizovano u muškoj i ženskoj konkurenciji.

Propozicije:

- Ekipu čine tri trkača, odnosno trkačice.
- Broj ekipa po fakultetima je ograničen (najviše dve ekipe mogu učestvovati u takmičenju).
- Trči se od 1000 do 1500 metara u muškoj, a od 500 do 1000 metara u ženskoj

konkurenciji.

- Ekipni poredak određuje se sabiranjem bodova koje postignu tri trkača, odnosno trkačice iz iste ekipe. Svaki trkač dobija broj bodova prema zauzetom mestu u poretku na disciplini. Ekipe s manjim brojem bodova je bolje plasirana. U slučaju istog broja bodova, bolja je ekipa koja ima boljeg plasiranog trećeg trkača odnosno trkačicu.
- Takmičenje je ujedno i ekipno i pojedinačno.

VESLANJE

Takmičenje u veslanju će biti organizovano u muškoj i ženskoj konkurenciji.

U programu Elekrijade, se održavaju dva odvojena takmičenja na veslačkim simulatorima:

- Štafeta 4x1000m za muškarce;
- Štafeta 4x500m za žene;

Sistem takmičenja je sledeći:

- Zavisno od broja prijavljenih ekipa i broja dostupnih simulatora takmičenje se može održati u više grupa.
- Npr. prijavljeno je 8 ekipa, a na raspolaganju imamo 4 simulatora, u tom slučaju će biti formirane dve grupe. Nezavisno o grupama konačni poredak se određuje na osnovu zbira ostvarenih rezultata pojedine ekipe (ekipa koja u kumulativno najkraćem vremenu pređe zadanu deonicu je pobednik).
- Jednu ekipu čine četiri veslača sa istog fakulteta.
- Svaki član ekipe u formatu takmičenja za muškarce 4x1000m mora izveslati 1000m.
- Svaki član ekipe u formatu takmičenja za žene 4x500m mora izveslati 500m.
- U slučaju da član ekipe nije u stanju nastupiti, dozvoljeno ga je zamijeniti u konsultaciji sa sudijom.
- Svakoj ekipi će biti dodeljen jedan ergometer (simulator) na kojem će se izmeniti svi članovi ekipe. Nakon što prvi član ekipe odvesla 1000m (tj. za žene 500m), na njegovo mesto seda drugi član ekipe koji čeka start druge deonice.
- Celo takmičenje se odvija paralelno. Sve iteracije počinju istovremeno na znak sudije.
- Trenutno stanje trke će se preko projektora prezentovati publici i takmičarima.
- Svaki fakultet može prijaviti najviše dve ekipe, s tim da će se za sveukupni uspeh u sportovima bodovati samo rezultat bolje ekipe.

TURNIR U ŠAHU

Ekipe za turnir registruje do 6 igrača.

Mečevi se igraju na četiri table.

Turnir se igra po Bergerovom sistemu. Broj kola zavisi od broja prijavljenih ekipa.

Turnir se igra po Pravilima FIDE za ubrzani šah i Propozicijama za ekipna takmičenja.

Ekipa koja izgubi jedan meč kontumacijom se diskvalifikuje. Ukoliko je diskvalifikovana ekipa odigrala više od polovine mečeva onda se preostali mečevi koje je ta ekipa trebalo da odigra boduju sa njenim najlošijim rezultatom. Ukoliko diskvalifikovana ekipa nije odigrala više od polovine mečeva onda se njeni rezultati brišu.

Tempo igre je 15 minuta po igraču za celu partiju, a u polufinalu i finalu se povećava vreme po igraču što određuje koordinator u dogovorima sa predstavnicima ekipa na licu mesta.

Plasman ekipe se određuje na osnovu osvojenih poena. Ukoliko dve ili više ekipa imaju isti broj poena onda se plasman određuje na osnovu sledećih kriterijuma respektivno: veći broj meč bodova, bolji uspeh prema Soneborn-Berger-ovom sistemu računat prema poenima, međusobni susreti i žreb.

Svaka ekipa je u obavezi da na meč donese dva ispravna šahovska sata i dve šahovske garniture. Ekipa koja ima bele figure na prvoj tabli postavlja sat i fugure na prvoj i trećoj tabli.

U prostoru za igru mogu se nalaziti samo igrači čije su partije u toku i kapiteni ekipa čiji su mečevi u toku.

TURNIR U STONOM TENISU

Partije se igraju na tri dobijena seta. Igrač koji prvi osvoji 11 poena dobija set, pri čemu se servis menja na svaka dva odigrana poena. Ako oba igrača osvoje po 10 poena onda se set igra sve dok jedan igrač ne ostvari prednost od dva poena, pri čemu se servis menja posle svakog odigranog poena.

Ekipa za turnir registruje do četiri igrača. Ekipu u jednom meču čine tri igrača. Meč između dve ekipe, pri čemu su igrači prve A1, A2 i A3 a igrači druge B1, B2 i B3, se sastoji iz sledećih partija respektivno:

1. A1 – B2 2. A2 – B1 3. A3 – B3 4. A1 – B1 5. A2 – B2

Pobednik je ekipa koja prva osvoji tri pobede.

Pobeda donosi 2 boda, a poraz 0 bodova.

Ukoliko u takmičenju po grupama dve ili više ekipa imaju isti broj bodova onda se plasman određuje na osnovu sledećih kriterijuma respektivno: međusobni susreti, međusobni set količnik, broj osvojenih setova u međusobnim susretima, poen razlika u međusobnim susretima, ukupni set količnik, ukupan broj osvojenih setova, ukupna poen razlika i žreb.

KAZNE

Nedolazak ekipa:

- Ukoliko se ekipa ne pojavi u zakazanom terminu, utakmica se registruje službenim rezultatom i ekipi se oduzima jedan bod (-1)
- Ukoliko se taj slučaj ponovi, ekipa se diskvalifikuje iz daljeg takmičenja
- Ukoliko se obe ekipe ne pojave u zakazanom terminu, svakoj od njih se upisuje poraz i

kažnjavaju se sa po jednim negativnim bodom (-1), svaki naredni nedolazak diskvalifikuje ekipu iz daljeg takmičenja

Nasilje:

- Svaki vid nasilja biće sankcionisan (nekorektan igrač se izbacuje iz daljeg takmičenja, ekipa se opominje, da ako se ponovi slučaj, sledi diskvalifikacija).